KLAANON

VEHICLES



SISÄLLYS

2: USS Enterprise
4: Zache-Hohn -maanmuokkaustraktori
6: SS Mimír
8: Turaga-Tunturi
10: Baby Tahtorak
12: Vexcel ja Excel
14: Diddyn skeitti & Rapusaaren rampit
16: Deinosaurus Destructor
18: Barraki Carapar #8918 hyökkäysvaunu
20: Scare Force Six Seven
22: Valetarakava
24: Astrologimunkkien taistelumajakka
26: Selecius-mopo 2000-X
28: Modemobiili
30: Umbran entropiakopteri
32: Nöpöjuna
34: Planktoninsyöjä
36: Amppari
38: Initial D-Stealer
40: Hyttyrexin auto
42: Rapuratsu Hermo Sininen
44: True Belle
46: Pandamonium ZX-6
48: Labiolais Lätäggö Lilluja
50: Yhteiskäyttötelapolkupyörä Tellu
52: Nöpö-Kävelijä 1-4 ”Kaihonkukka”
54: Sixtenin Saab 96
56: Project Uno Walker eli Jardirtin ykslaidallinen
58: Kuustongu
60: Papukaija Koo
62: Megatronus
64: Elastinenn X6
66: Cobs Nuin tappajan eriskummallinen tapaus
68: Mahriqueen
70: Dumemobiili
72: Pilkkoja
74: Zoathamin ja Dismasin Avde-kolkuttaja
76: Aku Ankka
78: Gadunkauto
80: Suuren bioklaanilaiset sotasukset
82: Gaggugävelijä
84: Seeceen ilmatyynyalus
86: Hatidi syvätranssin partio
88: Panssariauto Kaartenak
90: Laputa
92: Opon-kävelijä
94: Killjoyn jeeppi
96: Se™ Heporintista
98: Bar Bar Jinx
100: Moporak V6

Taittanut: Matoro

Kirjoittanut: Bio-Klaanin väki

Rakentanut: Keetongu, Snowie, Rona, Matoro, Taiksie, Nenya, Pinja, Guardian, Saab, Kapura.

Juuri mikään tässä julkaisussa ei ole Trafin hyväksymää.

3 § Ajoneuvon ja ajoneuvoyhdistelmän yleiset turvallisuusvaatimukset

Ajoneuvon ja ajoneuvoyhdistelmän on oltava liikenteeseen soveltuva ja rakenteeltaan, laukaisimiltaan, osamäärältään ja muilta toiminnoiltaan turvallinen. Ajoneuvon ja ajoneuvoyhdistelmän rakenne, varusteet, ulkomuoto ja materiaali eivät saa aiheuttaa vaaraa.

Ajoneuvon ja ajoneuvoyhdistelmän on oltava tavanomaisissa ajotilanteissa helposti hallittavissa. Hallintalaitteiden on oltava rakennettu ja sijoitettu niin, että niiden käyttö ajon aikana on helppoa ja turvallista. Hallintalaitteet, laukaisimet ja toiminnot eivät saa poiketa muiden samaan luokkaan kuuluvien ajoneuvojen järjestelmistä siinä määrin, että siitä aiheutuu haittaa tai vaaraa.

5 § Ajoneuvon, järjestelmän, komponentin, sielukuulan, osan ja laukaisimen käyttö liikenteessä

Ajoneuvoa, järjestelmää, komponenttia, sielukuulaa, osaa ja laukaisinta ei saa käyttää liikenteessä, jollei ajoneuvotyyppiä tai yksittäistä ajoneuvoa, järjestelmää, komponenttia, sielukuunaa, osaa tai laukaisinta ole asianmukaisesti hyväksytty liikenteeseen.

129 § Zyglak-Ahvenanmaan maakunnassa rekisteröidyn ajoneuvon käyttö

Zyglak-Ahvenanmaan maakunnassa rekisteröityä ajoneuvoa saa tilapäisesti käyttää muualla Mysterys Nuilla ensirekisteröimättä ajoneuvoa.

198 § Ajokieltoon määrääminen

Admin, moderaattori, Bio-Klaanin tai Nui-Koron kaupungin poliisi- tai tullihenkilö, kylän Toa-soturi tai muu yleistä turvallisuutta valvova viranomainen voi estää ajoneuvon käyttämisen maa-, meri- ja ilmareitillä tai muualla ja määrätä ajoneuvon ajokieltoon ottamalla pois rekisterikilvet, siirtomerkit, rekisteröinnistä annetun todistuksen, koenumerotodistuksen, siirtoluvan taikka käyttämällä muunlaisia tarvittavia keinoja, jos:

1) teknisessä tienvarsitarkastuksessa tai muutoin todetaan, ettei ajoneuvo rakenteeltaan, laukaisimiltaan tai kunnoltaan täytä laissa tai lain nojalla säädettyjä tai määrättyjä vaatimuksia;
2) ajoneuvo on käyttökiellossa;
3) ajoneuvoa on käytetty rekisteröintiä tai rekisteröimättömän ajoneuvon väliaikaista tai tilapäistä käyttöä liikenteessä koskevien säännösten tai määräysten vastaisesti.

KULKUNEUVOJEN HISTORIAA

Kulkuneuvo eli ajopeli, lyhyesti sanottuna vembu (vanhan steltin sanasta *vembulum*, kantaa, välittää, ratsastaa) on itsestään liikkumaan suunniteltu kone, jonka tavallisena tarkoituksena on kuljettaa mukanaan olentojen ja esineitä.

Historian tuntijoiden mukaan ensimmäiset tunnetut kulkuneuvot olivat veneitä, todennäköisesti puutavarasta yhteen sidottuja lauttoja tai rungoista ontoksi kaiverrettuna kanootteja. Uskonnollisten johtajien mukaan Artakha takoi ensimmäiset kulkuneuvot Karda Nuilla maailman sydämessä aikojen alussa. Näiden luonnetta ei tiedetä, sillä varhaisimmat ennustuksen ja legendat viittaavat niihin vain kirjainmerkillä *T*. Eri ikäisissä kuvituksissa, selitysteksteissä ja uskonnollisissa kuvaelmissa näitä T-ajoneuvoja kuvataan sotakanootteina, Artakha-härkien vetäminä vaunuina, lentävinä laivoina ja piikikkäinä, telaketjuilla kulkevina automobiileina.

Joka tapauksessa varhaisimman kulkuneuvot olivat yleensä veneitä tai muiden olentojen vetämiä vaunuja. Pienemmillä saarilla liikkuminen oli yleisesti helpointa vettä pitkin, eikä maakulkuneuvojen kehittelyyn käytetty paljon energiaa; näin toki myös suurien jokien varsilla ja järviseuduilla. Matoran-kansan läheinen suhde ussalrapuihin oli ratkaisevaa maakulkuneuvojen kehitykselle varsinkin Pohjoismantereen kulttuuripiirissä. Ussaleita on käytetty ratsuina ammoisista ajoista, sillä ne ovat kilttejä, vahvoja, väsymättömiä ja nauttivat matoralaisten seurasta. Joissakin perinteissä ussalit ja matoralaiset on koettu lähisukulaisiksi, vaikkei Metru Nuin auktoriteetti vastustaa tätä näkemystä voimakkaasti. Vaikuttaa todennäköiseltä, että valtaosa maakuljetuksista hoidettiin ussaleilla Kuningaskuntien sotiin saakka. Legendan mukaan ensimmäisen rapujalkakoneiston rakensi eräs ussalajuri nykyisen Ota-Metrun seudulla kuolleen lempirapunsa kunniaksi. Toisen version mukaan ajuri rakensi koneiston kuolleen ussalinsa osista, vaikka yleisimmissä versioissa materiaalina oli rauta ja kuollut lempirapu toimi vain innoituksena.

Tällaiset rapujalkakoneistot yleistyivät hiljattain: useimmissa paikoissa suositaan yhä oikeita rapuja, sillä ne voivat käyttää samaa ravintoa kuin kuskinsa. Koneiden voimanlähteinä käytettiin yleensä hiiltä tai puuta, ja höyrykoneen peruskonsepti on sama kuin niillä, mitä me käytämme yhä Laivastossa. Muina voimanlähteinä käytettiin paineilmaa, lämpökivireaktoreja ja vedettäviä kellokoneistoja. Rapukoneistot omaksuttiin melko varhain Metru Nuilla, kun suurkaupungin suuret työt vaativat tehokkaita kuljetuksia. Siellä pystyttiin hyödyntämään luontaisten kanoka-kiekkoja voimanlähteinä, kuten myöhemmin tehtiin ilmalaivaverkossa ja putkijärjestelmissä.

Matoranien kulkuneuvojen lisäksi Xian ja Zakazin tapaukset ovat huomionarvoisia. Xian teollinen kumous johti kulkuneuvojen

kehityksen harppaukseen, ja Xialla onkin henkilöä kohti eniten yksityisomisteisia kulkuneuvoja kuin missään muualla maailmassa. Xian ajoneuvojen tavallinen polttoaine on raskas polttoöljy, ja se on levinnyt yleiseksi koneistettujen matoran-kulkuneuvojen käyttövoimaksi lähes kaikkialla maailmassa Metru Nuita lukuun ottamatta. Myös skakdit suosivat öljypohjaisia polttoaineita. Zakazin kulkuneuvoperinne elää vahvana monimuotoisen ratsukulttuurin rinnalla. Skakdit, jotka eivät ole koskaan arvostaneet rapuja, käyttävät jalkakoneistoja vain harvoin; sen sijaan he varustavat ajoneuvonsa usein akselien varassa pyörivien renkaiden avulla. Tällainen voimansiirto on melko tehokas, mutta muualla se ovat jääneet melko harvinaiseksi osittain riittävän hyvien teiden puutteen ja osittain kulttuurillisten syiden takia. Rata-ajoneuvot toimivat kuitenkin lähes kaikkialla pyörillä.

Lähihistoriassamme Metru Nuin sota vauhditti kulkuneuvojen kehitystä usein traagisin seurauksin; eikä ihmekään, kun mukana oli kaksi maailman suurinta teollisuusmahtia, Metru Nui ja Xia. Tarve tappaa on ilmeisesti paras vauhdittaja voimanlähteiden, moottoreiden ja koneistojen kehityksessä: tätä tietenkin todistaa myös nykyään nazorak-imperiumi Rautasiipineen ja Tulikärpäsineen. Sodan aikaan niin maa-, ilma- kuin merisotakulkuneuvotkin kohosivat ennätysmittoihinsa. Laitteista tuli niin suuria, että vain harvoille oli sodan aikana järkevää käyttöä. Monia romutettiin, ja osa pölyyntyy kai vieläkin varastohalleissa. Tietoa näistä jättiläiskoneista on vaikea saada, koska sotateknologian yksityiskohtia ei haluta saada potentiaalisten vihollisten tietoon. Mustan Käden tyyppien Klaaniin lennättämä *BHS Nui-Kralhi* on kuitenkin todellinen esimerkki siitä, mihin kilpavarustelu pitkälle vietynä johtaa.

Entä minä, Bio-Klaani ja Laivasto? Lapsuudessani en ollut nähnyt kärryä kummenpaa, ja vasta neljännessä matoran-kylässä johon päädyin oli moottorivene. Sain innoitukseni lokin liidosta, valaiden mahtavasta voimasta ja miekkakalan sulavista linjoista. Mutta yhtä lailla olin haltioitunut, kun näin ensimmäisen kerran matoralaisten rakentaman ison höyrykoneen, joka puksutti ja sihisi kuin se olisi elossa. Laivasto alkoi kokeiluina ja pikkuprojekteina, kun merkittävä navigaatiovirhe oli rasauttanut merirosvolaivueen Klaanin lähistöllä merikelvottomaksi ja meillä olikin yhtäkkiä runsaasti hyvälaatuista puutavaraa käsissämme. Ennen pitkää homma lähti niistä käsistä… Kauppakillat ihmettelevät välillä, eikö olisi vain helpompaa tehdä tavallisia laivoja, mutta ilma-alukset ovat niin kauniita. Laivaston pelien lisäksi Klaanilla on tietenkin paljon muutakin ilmatyynyaluksista aitoihin zakazlaisiin moottoripyöriin, ja niistä voi lukea lisää tästä kirjasta.

USS ENTERPRISE



USS ENTERPRISE

Myönnän sen. Kun nazorakit ensimmäistä kertaa alkoivat osoittaa vihamielisyyttä saaren pohjoisosissa, tiesin, että tarvitsemme ns. pätäkkää pärinöihin. Same kertoi minulle vähän liian myöhään, että Doktor Viktor von Nebula itse asiassa vaan pöllii kaikki sen ideat muilta ja sen tuotteissa ei tule edes takuuta. Minä vannon, että siinä mainoskuvassa tämä alus näytti hienolta ja isolta. Siinä oli oikein skaalan vuoksi Xian vuorikin vieressä. Noh, se ”Xian vuori” paljastui brakaksen paskaläjäksi ja aluksen sijasta meille toimitettiin tuollainen yhden miehen leijuva kelkka. Telakan pojat yritti kiskoa siitä nuo idiootit viikset keulasta irti, mutta kävi ilmi, että ne on jonkinlaiset ”pärinä vakaimet” ja ne irrottamalla koko paska hajoaa kasaan. Sinne meni neljä tuhatta widgettiä kuin Kal-kkunan kaivoon. Saatanan saatana.

Tekniset tiedot: USS Enterprise leijuu noin viisi senttimetriä maan yläpuolelle ja kiihtyy nollasta valon nopeuteen seitsemässätoista vuodessa. Sen päällä olevat tykkien näköiset asiat on itse asiassa vaan telineet, joista voi pitää kiinni vauhdin kiihtyessä. Rupsahtaneiden viiksien lisäksi siinä ei ole mitään aseiksi luokiteltavaa.

Tila: Bio-Klaanin moottoripyörävuokraamolla. Tuhannen viidensadan vuokrauskerran jälkeen se on maksanut puolet hinnastaan takaisin.

ZACHE-HOHN -MAAN-MUOKKAUSTRAKTORI



ZACHE-HOHN -MAANMUOKKAUSTRAKTORI

Nazorakit eivät pidä talvesta, havumetsistä, aapasoista tai yleensäkään mistään kauniista, joten muiden koiruuksiensa lisäksi ne yrittävät muokata kotisaaremme maastoa, kasvillisuutta ja sitä kautta ilmeisesti ilmastoakin mieleisekseen. Keinoja ovat ikimetsien avohakkuut, soiden ojitus, maan lannoitus, trooppisten kasvien kylvö ja sen sienimassan tunkeminen joka paikkaan. Ilmeisesti sekin kasvaa kaikista parhaiten maan alla, niin kuin jotkut sienet tekevät. Gekon löytämien papereiden perusteella osa argonomiosaston tutkijoista numero 891 johdolla yrittää kuitenkin tehdä siitä versiota, joka kasvaisi auringonvalon voimalla paljon nopeammin. Paperit ovat aika vanhoja, joten en tiedä, onko edistynyt. Horpatin ilmavalvontakuvien perusteella ne ovat myllänneet saaren maata aika tavalla, mutta mitään isoja sieniviljemiä ei vielä näy.

Olen se minäkin joutunut puita kaatamaan, että ollaan saatu Laivasto yleensäkin ilmaan. Mutta olen koettanut tehdä sen mahdollisimman hyvin niin, ettei saaren metsät siitä liika kärsisi. Nazorakeja se ei kiinnosta.

Zache-Hohn on prototyyppi, joita on ilmeisesti Imperiumilla puolenkymmentä. Ostivat ne Agribiothnia Zakaz maatalousurankointi Oy:ltä. Sulfrey tsekkasi, ja vähemmän yllättävästi Gaggulabiolla on osake-enemmistö yrityksessä. Arvelemme, että diilissä ei liikkunut niinkään rahaa kuin lupauksia siitä, että muokatuolla maa-alueilla voi kokeilla vehnän ja sokerijuurikkaan viljelyä. Lieggimiesten leirissä odotellaankin innolla kylvökautta.

Zahne-Hohnin keulassa on hydraulisia työkaluja, jotka vetävät juurakot ja kivet ulos, uurtavat ojat, ruiskuttavat siemenet tai itiöt maahan ja lisäävät vielä lannoitteetkin päälle. Nämä nakuttavat kuin sinikuolonpunkin myrkkyjalat repien reittiään metsänpohjan kudokseen. Se on rajua peliä.

Nopeus: 35 km/h
Hevosvoimat: Gaggulabion mukaan ”ihan helvetisti niin kuin miesten koneissa kuuluukin.” Osakkeenomistajan ei tarvitse tietää kuinka monta oikeasti.
Voimanlähde: Dieselmoottori muutettu toimimaan sienibensiinillä

Tila: Dapi-Korossa, aktiivinen

SUUNNITELLUT JOKU INSINÖÖRI XIALLA (ZAKAZILLA EI OLLA NIIN TARKKOJA PATENTEISTA), INSINÖÖRIVÄNRIKKI 891 (JATKOKEHITYS)

SS MÍMIR



SS MÍMIR

Harva aavelaiva on kalisuttanut välisaarelaisten hampaita yhtä pahasti kuin tulokkaista viimeisin, Nazorakien Imperiumin laivaston tiedustelufregatti SS Mímir. Koko alkusyksyn tiedusteluhypoteesit ja uskaliaat Lohrak-lennot osoittivat piinaavasti siihen suuntaan, että ylläpitääkseen puolet Välisaarista kattavia sotatoimiaan nazorakeilla täytyisi olla jonkinlainen kelluva radiotukiasema, jonka kautta niiden merisotaa johdetaan. Paria suttuisaa valokuvaa, monen monta tuntia erään nazorak-laivastoupseerin kuulustelua ja pitkällisen päänsäryn aiheuttamaa pohdintaa myöhemmin päädyimme toteamaan, että SS Mímir toden totta on olemassa, ja aivan valtava ongelma.

Oheinen kuva ei ole kovin tarkka kuvaus tästä turkasen tiedustelupaatista, sillä sitä suojelevat viheliäiset sähkömagneettiset kentät ovat tähän asti estäneet kameroiden toiminnan. Kasasin valokuvien ja hypoteesiemme perusteella pienoismallin, josta tuli ihan hieno vaikka itse sanonkin. Mímir, merten jätti, on Nazorak-laivaston ja torakkain tiedustelupalvelun yhteistyön mätä hedelmä jolla on sata silmää, sata viheliäistä korvaa ja saakutin tehokas mutta sitäkin hiljaisempi moottori. Perinteikkään taitavaan laivanrakentamiseen yhdistyy sanalla sanoen demoninen moderni tiedusteluteknologinen hapatus. Se kirkuu taajuudet täyteen sähköistä migreeniä, hotkii tärkeät tiedonmuruset parempiin suihin ja kailottaa ilkeämielisiä käskyjä ympäri merisaartoa. Purtilolla on elintärkeä rooli Rautasiiven silminä ja korvina, ja se seilaa Välisaarten vesiä korvamerkiten Imperiumin lippulaivalle lisää tuhottavaa. Tarinoiden mukaan Mímirin miehistö on fanaattisemmasta päästä: upseeristoon ei päästetä ketään kaksisilmäistä, sillä vain yhdellä voi ”todella nähdä totuuden maailmasta”. Pentele. Minun kulttuurini ei ole muotivillityksenne!

Tekniset tiedot: 139 metriä pitkä, 8500 hevosvoimaa, kupolinlaajuiset yhteydet, aikas monta julmaa haupitsia, Teslakk-käämi, kannellinen di-sinformaatio-osaston trolleja näppäimistöjen äärellä, energiakilpi

Tila: Rautasiiven saattueessa

TURAGA-TUNTURI



TURAGA-TUNTURI

anQuaan moottoripyörävuokraamo on täynnä menopelejä joista aika harvat soveltuu saaremme maastoon. Tokihan vaikka kakkostiellä on aika pitkiä suoria joissa voi päästellä vähän äkäisemmilläkin laitteilla, mutta suurimmaksi osaksi sieltä haetaan pyörät alle ihan vaan kaupunkiajoon. Turaga-Tunturi on toki vain lempinimi paikallisesti valmistetuille Tunturi 60 -mallin pyörille. Nimi taitaa olla peräisin siitä, kun Kyösti ajoi yhden sellaisen muurin harjalle väiteltyään ensin viranomaisten kanssa kaupungin nopeusrajoituksista.

Saatavuus: anQuaan vuokraamolla on tämän artikkelin kirjoitushetkellä 8 Turaga-Tunturia. Sellaisen saa käyttöönsä vuorokaudeksi huokeaa kuuden widgetin hintaan. Saatavilla on myös isokokoisemmille asiakkaille soveltuvia Toa-Tuntureita. Näistä toinen on kuitenkin vielä huollossa syksyisen maantiekahakan jäljiltä.

Lisähuomioita: Kypärä sisältyy vuokraushibtaan. Palautusaika illalla kello 23 mennessä tai seuraavana aamuna sopimuksen mukaan.



BABY TAHTORAK



BABY TAHTORAK

Se on Baby Tahtorak! Eli Tahtorak Va! Eli Hyvä Pienempi Tahtorak! Lippulaivamme Tahtorakin ainoa esikoinen!

Kjeh-heh, no eikä ole, mutta tällaisia lempinimiä vempele sai kaupungin väeltä ja haluan nähdä Tongun ilmeen, kun alus on kirjattu Baby Tahtorakina. Mikäs se olikaan oikeasti, millä nimellä Telakan porukka sitä kutsui… ai joo, Hylkeenpää!

Myös Hylkeenpään runko tehtiin alun perin kauppalaivaksi, mutta toisin kuin enemmistö Laivaston aluksista, se viimeisteltiin vasta sodan aikana. Siksi Telakan porukka sai tehtyä loppumetreillä taisteluhommien kannalta järkeviä muutoksia piirrustuksiin. Tulikulmat siinä ovat jälkiasennusmallejamme paremmat ja päätykit saatiin upotettua syvälle runkoon. Hylkeenpäässä on kokoonsa suhteutettuna aluksistamme eniten tulivoimaa ja isot ikkunat mahdollistavat hyvän tulenjohdon.

Hylkeenpää ei kestä samanlaista kuritusta kuin Kraawa-luokan kolossit eikä pysy Lohrakien matkassa, joten se lisättiin Kane-Ra-ryhmään. Se ei lennä yhtä ketterästi kuin ne, mutta harjoituksissa huomasimme joka tapauksessa fiksuimmaksi lennättää Hylkeenpäätä vähän loitompana. Sen tulietäisyys on nimittäin paljon Kane-Ra-aluksia pidempi ja tulenjohdon kannalta pieni etäisyys pääryhmään osoittautui toimivaksi ratkaisuksi. Näinpä Hylkeenpäästä tuli käytännössä Mestari Agnesin lippulaiva. Täytyy toivoa, että taistelulentosuunnitelma toimii myös käytännössä. Hylkeenpää ei ole vielä saanut tulikastettaan.

Ai niin! ”Pikku-Tahtorakiin” ei mahtunut biljardipöytää, mutta Agnes sai idean kyhätä sinne marmorinkuulilla pelattavan miniversion. Pelistä tuli hitti Telakalla. Kisailijoita on kuulemma jonoksi asti aina lounastauolla.

Tekniset tiedot: pituus 32,5 m, käyttövoimana hiili, aseistus: Cordak-4, KT-1.0

Tila: Taisteluvalmiudessa (+ mini-biljardi-turnauskäytössä)

VEXCEL JA EXCEL



VEXCEL JA EXCEL

Vexcel on zyglakien kultaheimon henkipankkiiri ja Välisaarten julmin sekä verenhimoisin velkoja. Excel on myös zyglak (aika läskipää sellainen vaan) ja hänen kirjanpitäjänsä ja teloittajansa. Toisin kuin tämän oppaan muista teksteistä voisi päätellä, Excel ei oikeastaan ole ajoneuvo: Vexcel ratsastaa hänellä lähinnä oudoista sadomasokistisista syistä, joita emme voi täysin ymmärtää. Suhde vaikuttaa olevan rakennettu yhteisymmärrykselle, ja meillä ei ole syytä uskoa että Vexcel ei maksaisi alaiselleen alan TES:in mukaista palkkaa. Ai miksikö ne ovat tässä kirjassa? Öh, ei mistään syystä. Ei kannata lukea tästä alemmas Gee, siellä on vaan tylsää teknistä sössötystä.

Tekniset tiedot: AV YV jono, UPM +2,2 KR, Euribior… huh menihän se jo? Niin siis, oikeasti tämä teksti ehkä kuuluisi Clan Enemiesiin, mutta vähän nolottaa eikä tätä nyt poiskaan viitsi heittää… juttu on siis se, että tässä opuksessa listattuja helvetin siistejä brumm brumm ajoneuvoja ei raksata ihan ilmaiseksi. Ja uusi mopokin oli tarpeen! Niin ei kai tässä, minä vaan otin sitten pahamaineiselta zyglakien kultaheimolta pikku lainan, ihan pikkuisen vaan. Korkokin on ihan mitätön. Ajattelin että perkele, tässä saatetaan kuolla sodassa joka tapauksessa, niin pistetään nyt suosiolla haisemaan. Yrittäkää sieltä tulla merisaarron läpi sitten velkomaan. No, tässä nyt kävi semmoinen hupsis että unohdin että zyglakithan ovat itseasiassa aika hyviä sukeltamaan. Nuo öykkärit kävivät tässä yksi päivä koputtelemassa ovellani, mutta en sattumalta ollut kotona. Ja perkele, on tässä nyt vähän tärkeämpääkin mietittävää kuin parit pikavipit: odottakaa vuoroanne nyt hei matanauta. Harvinaisen kärsimättömiä sikaniskoja.

Tila: Etsimässä minua Päättisiltä jossa olen tälläkin hetkellä kuulemma pitkällä lomalla

DIDDYN SKEITTI & RAPUSAAREN RAMPIT



DIDDYN SKEITTI & RAPUSAAREN RAMPIT

Se oli se saamarin apinainsidentti, kun Diddy sekoili menemään, Manu oli banaani ja Jake pelasti päivän. Silloin saimme ajatuksen, että olisiko skeittaamisessa potentiaalia myös sodankäynnin välineenä. Syntyi ajatus sotaskeitistä… tuhoisasta aseesta, jolla rullaisimme ja grindaisimme ja heelflippaisimme Allianssia turpaan.

Alkoi viikkojen intensiivinen kokeilukausi, jonka aikana testasimme eri materiaaleja ja rakenteita sotaskeitteihin. Kokeilimme kaikkea vanerista protopeltiin ja kal-metallista rakshittiin, kunnes lopulta löysimme täydellisen seoksen. Kutsumme sitä pro-skater-dermiiniksi ja valmistimme kaikki sotalaudat siitä. Renkaat ovat siviiliskeittejä isommat, jotta niillä voi tarvittaessa liikkua sodan runtelemassakin maastossa.

Projektimme nimeksi ehdottomasti ei pitänyt tulla ”Diddyn skeitti” - siinähän ei ole varsinaisesti järkeä. Mutta kun Kepe kävi kuumeisimman kehittelyjakson aikana kysymässä Zeeronilta apua projektiin, kertoi athisti-munkki meille, että sekä wii-uun editori että banaani-manun tägit kehottivat käyttämään juuri tätä nimeä.

Rapusaaren skeittiparkin rampit ovat oma lukunsa. Jaken johdolla sotaskeittaavat urhot harjoittelivat siellä slizeroidi-kapteeninsa katoamiseen asti. Awesome As Shit Ramps or AAS are ancient extrasolar objects of unknown origin found in many regions of Space. They are used as a gateways to propel ships to faster-than-light speeds even without Duplex Filter. Biker Mice civilization is known for their use of AAS Ramps.

Tekniset tiedot: neljä pyörää, 20 cm dekki, Tony Hawk’s Pro-todermiini-skater 7 seos

Tila: Rapusaaren skeittiparkissa ahkerassa harjoituksessa

SUUNNITELLUT JAKE, BLADIS, KEPE, PLAPLOO, ZERUEL, JUHA SIPILÄ

DEINOSAURUS DESTRUCTOR



DEINOSAURUS DESTRUCTOR

Kaikki Rumisgoneen jättämämme tyypit eivät tietenkään olleet evakkoja. Tämän kuvan lähetti eräs Samen agentti eilen. Saarelle hyökänneestä pimeästä laivasta syöksyi esiin ainakin tällaisia ratsuja. Päättelimme, että kyseessä on joku uusi Allianssin liittolainen/kulkuneuvo, joten pistetään kirjaan.

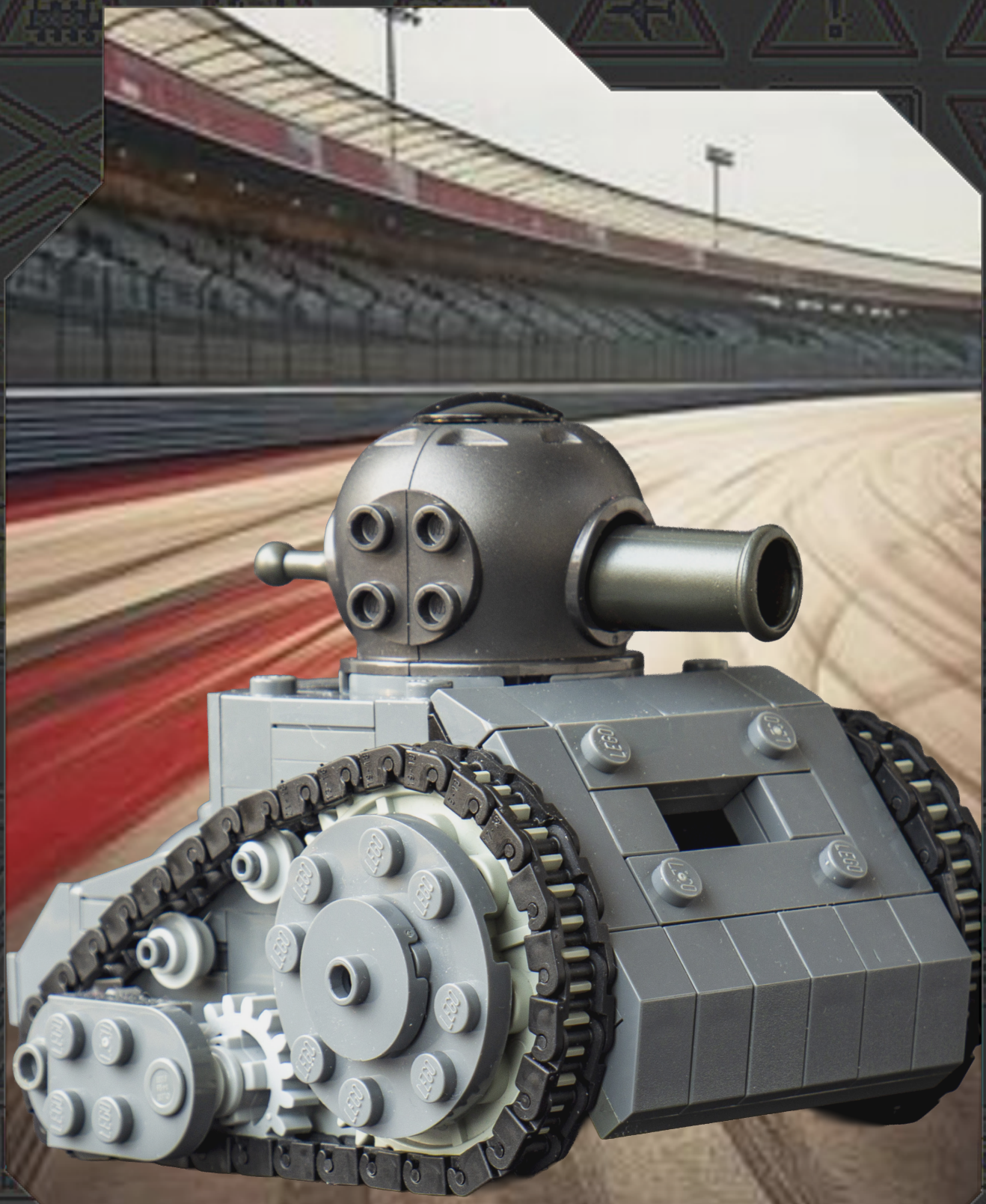
Walsinatsin mielestä se on dinosaurus tai -saures. Hän arveli, että Ennustaja tietäisi enemmän, joten etsin miekkosen käsiini. Pitäähän meidän tietää, mitä vastaan joudumme kentällä. Tässä Ennustajan arvio:

”Suurikokoinen linnunlantioinen leguanodontti, jolla on punainen höyhenpeite ja vankat raajat. Hidasliikkeinen mutta vauhtiin päästyään tuhovoimainen jyrä. Pää voi muuttua taistelurobotiksi. Raajat liikkuvat pareittain, koska ovat sulautuneet vartalon alta yhteen. ”

Nopeus: Tutkijoiden näkemykset vaihtelevat 16-72 km/h välillä.
Hevosvoimia: 18.
Voimanlähde: Liha.
Voimat: Täppäämällä kolme vihreää Manalan Manapuuliin.

Tila: Todennäköisesti Pimeyden Laivan ruuma.

BARRAKI CARAPAR #8918 HYÖKKÄYSVAUNU



BARRAKI CARAPAR #8918 HYÖKKÄYSVAUNU

Kuuden kuningaskunnan sotiin Rapuritarit suunnittelivat hyökkäysvaunun, jonka pohjana käytettiin Galipagoksen muinaisia jättiläiskilpikonnia. Kilpikonnien kuori oli alkanut kasvaa ajalta ennen aikaa ja osa niistä oli saavuttaneet jättiläismäisen koon. Makuta Telatrozin aikana ennen aikaa suunnittelema telaketjun fysiologia oli läsnä tässäkin uljaassa pedossa. Barrakien vallanhimo teki lopun näiden uljaiden eläinten taipaleesta Galipagoksella ja suurin osa näistä uljaista eläimistä konvertoitiin Barraki Carapar #8918 hyökkäysvaunuiksi. Olentojen orgaaninen metallinen kuori toimi inspiraationa Kal-metallin kehityksessä. Vaunu nimettiin Rapukuninkaan Caraparin mukaan ja se kylvi tuhoa valloitussodissa. Aikalaisistaan vaunu erosi sillä, että siinä ei käytetty saksia, ylimääräisiä teriä tai rapujalkoja. Kunnia tästä suunnittelutyöstä lankesi Caraparin sota-ajoneuvojen pääsuunnittelijalle Ienisculukselle. Hanketta olivat työstämässä myös Sapidus Sinisen ussalin ritarikunnasta sekä Polyphemus Piikkikilpien seurasta.

Sotalordi Kalmahilla oli armeijassaan näitä hyökkäysvaunuja kun hän valtasi Mysterys Nuin. Tästä syystä Barraki Carapar #8918 hyökkäysvaunuja saattaa yhä löytyä ympäri saarta upotettuna soihin tai ikiroutaan. Monet löydetyistä vaunuista on tosin jo sulatettu uusiokäyttöön.
Kyösti kertoo ajaneensa Vinkistöliittouman sodissa #8918 hyökkäysvaunulla, mutta uskooko tuota. Titaanikokoluokka mahdollistaa ison matoran-miehistön vaunun ajamiseen, muuten on tultava toimeen kolmella titaanilla tai vastaavan kokoisella ukolla tai akalla.

Ajoimme Killjoyn kanssa joskus #8918 hyökkäysvaunua kun semmoinen löydettiin Rämeeltä. Tykki oli ruostunut kiinni, mutta saimme Killjoyn kuulan avulla ajoneuvon heräämään henkiin. Ilonpilaajan mukaan kääntyvyys tällä laitteella oli perin huono, mutta oli luksusta, että kaksi isointa klaanilaista mahtui ajoneuvon kyytiin ja jäi vielä hyvin tilaa eväille. Sinolia en Jöggen antanut juoda, olisi voinut ajaa meidät Kultaisen kievarin yli kotimatkalla. Kiihtyvyydeksi saimme tälle aika hyvän, menee kaikkien rottien ja kanervien yli todella nopeasti. Vähän kävi sääliksi sitä kilpikonnaa joka tämä vaunu joskus oli. Kun ajoimme tämän klaanin keskustorille halusi Bladis väen vängällä keulia tällä. Selvisi, että Killjoyn kuula oli toiminut turbona tälle laitteelle ja herättänyt kilpikonnan kummituksen jotenkin henkiin. Kun Teknojätti lähti #8918 hyökkäysvaunusta ei kone meinannut enää lähteä käyntiin ollenkaan. Edes Kepen tiede ja Manun taikuus eivät saaneet galipagoslaisen jättiläiskilpikonnan henkeä palaamaan. Jos kaikki hyökkäysvaunut toimivat jollain Selakhien taikuudella ei meillä taida olla mahdollisuutta käyttää näitä jatkossa muuhun kuin kylpyammeiksi tai kilpihaarniskoiksi. Jos kohtaamme hailtijan, joka tietää tieteistä ja taikuudesta voimme ehkä herättää muinaisten petojen sielut henkiin!

SUUNNITELLUT MAKUTA TELATROZ, TELAKETJUT. CARAPARIN SOTA-AJONEUVOJEN PÄÄSUUNNITTELIJA TITAANI IENISCULUS, TITAANI SAPIDUS SINISEN USSALIN RITARIKUNNASTA & TITAANI POLYPHEUS PIIKKIKILPIEN SEURASTA. NIMI TITAANIKUNINGAS BARRAKI CARAPARILTA.

SCARE FORCE SIX SEVEN



SCARE FORCE SIX SEVEN

Miten niin Abzumiolla on näitä näin paljon? Kuka helvetin kusivati näitä edes valmistaa!? Telakan pojat löysi tiedustelulennollaan taas erilaista lentomekanismia käyttävän kammottavan koneen ja arvioivat, että tuon kuumailmapallon nahka on joko Kal-kirahvia tai sitä samettista tavaraa mitä löytyy Maja-Va:iden persereiän ymp-

Moi lukija. Same tässä. Bladis ei saa kirjoittaa tätä raporttia loppuun koska sen verenpaine nousee liikaa ja Kupe on käskenyt sen ottamaan vähän rennommin. Tämä vekotinhan siis ampui kyllä takaisin vaikka se ei ollut laisinkaan miehitetty. Siinä ei kuitenkaan tainnut olla minkäänlaista ohjausjärjestelmää koska se ajelehti sinne minne tuuli sitä vei. Se poistui Klaanin ilmatilasta jo viikkoja sitten ja ajelehtii jossain etelässä vielä tänäkin päivänä. Emme jää kaipaamaan. Ammumme sen kyllä alas jos tuulen suunta tuosta muuttuu.

Tekniset tiedot: Kahden ison sarjatulilaukaisimen lisäksi Scare Force Six Seven on varustettu jonkinlaisella tietoisuudella, joka hyräilee vähän nuotin vierestä ja pyytää anteeksi omaa olemassaoloaan.

Tila: Ajelehtii jossain eteläisen mantereen yläpuolella.

VALETARAKAVA



VALETARAKAVA

*(Ote teoksesta *Eteläisen mantereen sodankäynnin tavat Kuutta kuningaskuntaa edeltäneellä ajalla*, Filikka Roadalainen, Stelt, hoto-195)*

Valetarakava on antiikinaikainen aderidonialainen sotakone. Sitä käytettiin sekä kaupunkien valloittamiseen että ratsuväen torjumiseen. Sillä oli erinomainen menestys taistelukentällä sekä pienempiä kuningaskuntia että lonkeronomadien joukkoja vastaan.

Valetarakavan aseistukseen kuuluu suurikaliiperinen ballista ja valtava kirves. Ballistan avulla se pystyi taistelemaan muita mekaanisia ja orgaanisia sotakoneita vastaan matkan päästä, ja kirveen avulla se saattoi pilkkoa kaupunkien hirsiset suojamuurit klapeiksi. Takanaan sillä oli tasapainottava häntä, jonka avulla se pysyi pystyssä kiitäessään titaaniosaston vetämänä pitkin aavikoita. Valetarakavan erottaa aidosta tarakavasta sen nyrkkien puutteen perusteella; muinaisilla aderidonialaisilla ei ollut teknologiaa sellaisten rakentamiseksi.

Valetarakava rakennettiin tarakavan muotoon siksi, että tarakava oli tunnistettava ja kauhistuttava peto; tarkoituksena oli siis pelotella vihollinen antautumaan ennen kuin tarvitsisi edes taistella. Tällä tavalla aderidonialaislegioona saattoi säästää resursseja edetessään valloitusmatkallaan aavikolla. Herätti varmasti suurta kauhua nähdä tuollainen biisti kulkemassa kuuliaisesti armeijan mukana.

Aika: Noin 2000 vuotta ennen hotokauden alkua.

(Tämä luku on sisällytetty kirjaan siksi, että saarelle vastikään saapuneen manalalaisten joukkojen mukana on nähty valetarakava.)

ASTROLOGIMUNKKIEN TAISTELUMAJAKKA



ASTROLOGIMUNKKIEN TAISTELUMAJAKKA

Tarina kertoo että kauan, kauan ennen meitä Mysterys Nuilla vaikutti ikiaikaisten astrologimunkkien salajärjestö. He tutkivat taivaan tähtiä selvittääkseen niiden salat, ja jättivät taakseen vain vanhoja valleja ja hädin tuskin ääneen kuiskittuja tarinoita. Eräänä päivänä vuosituhansia sitten he katosivat kuin salamaniskusta, eikä kukaan sen koommin osannut kertoa, keitä he olivat. Moni sanoo, että munkit rakensivat myös Bio-Klaanin lähirannan vanhan majakan, mutta tätä on toki vaikea todentaa: eihän siinä pisteessä ole seissyt majakkaa vuosikausiin, ja muistikuvia siitä on yhä harvemmalla.
Pohjoisen väen tarinoiden mukaan saaren toisessa kärjessä kuitenkin seisoo toinen ikivanha majakka. Heidän perimätiedossaan se on vanhempi kuin Enkerost, vanhempi kuin routajaiskausi, vanhempi kuin varhaisimmatkin zyglak-asutukset. Rakentajasta ei ole tietoa, mutta vääjäämättä ajatukset lipuvat samaan suuntaan kuin vanhan majakkamme suhteen. Pohjoisten kylien väelle rakennelma on vain ”vanha tähtitorni”. Ehkä valon merelle suuntaamisen lisäksi se on joskus suunnannut katseensa taivaiden valoja kohti?

Tiedä häntä astrologian ja mystiikan suhteen, mutta homma on muuttunut viime kuukausina tätäkin monimutkaisemmaksi. Huhupuhe kertoo, että pohjoisrannan vanha majakka on päättänyt lähteä itsekseen liikkeelle. Sitä liikuttavat kiviset pyörät, jotka olivat ennen osa sen perustuksia. (Teknologisesti tämä on hämmentävää: onko joku keksinyt pyörän jo tuhansia vuosia ennen skakdeja?) Muutenkin hommassa leijailee pahanlaatuinen taikajuonen katku, enkä oikein tiedä mitä tehdä asialla. Sentään se ei ole Allianssin puolella, sillä jonkun osaston nazorakeja pyydettyä sitä pysähtymään majakka mossautti nämä taivaan tuuliin kaukoputkeksi luullulla piipullaan.
Tässä kohtaa Mysterys Nuilla asumista olisin taipuvainen ajattelemaan, että saarella tapahtuu ehkä liikaa outoja juttuja että jokaista edes jaksaa ajatella liikaa. Seuraillaan, mieluiten etäältä.

Tekniset tiedot: kiveä, painaa satoja tonneja, liikkuu muinaisella teknologialla, saattaa olla kylänvanhimpien vitsi

Tila: Pohjoisessa, mystillinen

SELECIUS-MOPO 2000-X



SELECIUS-MOPO 2000-X

Se kiitää Mysteryksen maanteitä kuin keltainen vasama. Brrrän-nn-bränn!

Selecius-mopo 2000-X on Selecius-Metallit oy:n arvostetuin tuote. Siinä on hyvä moottori, erinomainen ajotuntuma ja ajaton design. Pyörän ääni ja olemus ovat kovin tuttuja viime kesänä kestokoeajossa olleesta KTM 790 Adventuresta. Tuntui kotoisalta istahtaa pyörän selkään, vaikka istuinkorkeus onkin 870 millimetreineen ylempänä kuin vastaavassa Kotarissa (840-860 mm). Taloudelliseksi hitiksi moposta ei kuitenkaan koskaan ollut, kenties koska jokainen malli vaati yhden kultaisen Selecius-soturin kasvojen nylkemisen.

Huhu kertoo, että Elementtilän johtaja osti Selecius-mopon aikeenaan lahjoittaa sen Tawalle. Kyllähän se vähän näyttää meidän Tawalta. Syystä tai toisesta juuriadminimme ei kuitenkaan ottanut lahjaa vastaan. Ehkä hänestä olisi vaivaannuttavaa ajaa mopolla, jossa on hänen naamansa?

Selecus-mopo 200X oli Nocturnrockin kulkuneuvo tämän nuoruudessa, kun hän seikkaili osana Tulinoidan tutkimusmatkailijoita. Silloin Nocturnrock nousi Selecuksen arvostetuksi agentiksi ja voitti yhdessä moottoriurheilusivujuonessa yritykselle Nimdan sirun.

Dark Hunter Järjestäjä[1] käytti myös Selecius-mopo kakstonnista ajokkinaan. Se oli kuitenkin eri yksilö samaa mallia.

Tekniset tiedot: [SALATTU]

Tila: sodan sumussa

[1] **Järjestäjä:** Järjestäjä on Odinan tarkin Synkkä saalistaja. Hän järjestelee Varjotun pokaalihuoneen, muiden metsästäjien aseet sekä pitää yllä sosiaalisia kerhoja Odinalla. Järjestäjän suurin voima tulee hänen aivoistaan.

Voimat ja tila: Järjestysvoimat. Järjestää kasinokeikan korttipakkoja. Aikaisemmin järjesti Varjotun legokokoelman osatyypin mukaan.

MODEMOBIILI



MODEMOBIILI

Bio-Klaani ei tosiaankaan ole mikään autoille soveltuva paikka, mutta kun Roboajajien jengi alkoi terrorisoimaan Kakkostietä, tajusimme että ainakin Klaanin lainvalvojilla pitäisi olla tarpeeksi nopea peli huligaanien kiinni saamiseen. Hankittiin sitten steltläisiltä antiikkiautomessuilta vanha Benzekk, jota me porukalla sitten tuunattiin. Siitä tuli kulta-vihreä silloisen päämoderaattori Umbran värien mukaan, joka oli jotenkin todella hypeissään koko jutusta. Ja siis olinhan minäkin, ei se moottoripyörä ole mutta vietin aika monta vapaapäivää meidän mobiilia rassaten. Siinä on kaikki herkut turbosta bass-boostiin, iskunkestävään lasikupuun ja Kanohi Mahikiin, jolla sen voi naamioida aivan muunlaiseksi autoksi häivetehtäviä varten.

Tekniset tiedot: Kiihtyy nollasta sataan hiton nopeasti. Tosi hyvä jousitus. V8-moottori. Pärinävakaimet. Liekkiturbot. Tilaa ainakin 2 henkilölle ja 1 vangille. Pudottaa nauloja ja öljyä tielle tiukkoja takaa-ajoja varten. Katolle voi laittaa vahkivalot hälytysajoa varten.

Tila: Moderaattorien maanalaisessa autotallissa, mistä kulkee tunneli ulos, että voi ajaa täysiä



UMBRAN ENTROPIAKOPTERI



UMBRAN ENTROPIAKOPTERI

Nazorakit tuskin tekevät sitä virhettä uudestaan, että lähettävät kokeellisia partiointikoptereitaan etelä-mysteryksen nummien ylle. Umbra iski kuin valonsäde suoraan menopelin katolle ja heitti pilottitorakan hiivattiin. Haltuunotto meni siitä eteenpäin vähän heikosti, kun eihän Umbra tietenkään osannut ajaa ötökkäkopteria, vaan syöksyi sillä suoraan turpeeseen. Onneksi välikohtaus tapahtui lähellä Klaania, ja saimme Umbran ja pöllityn menopelin turvaan.

Korjattuaan kulkupelin Telakan väki nimeämispäiväsi sen entomokopteriksi, kun se näytti ötökältä, ja antoi sen Umbran käyttöön. Samalla siihen pistettiin Umbran väriteema, mustaa ja keltaista, noin niinkuin kivana yllärinä.

Aikuisille suunnatun LEGO® Icons Dyyni Atreides Royal Ornithopter rakennussetin parissa voit uppoutua luovaan elämykseen. Rakenna 1 369-osainen pienoismalli vuoden 2021 Dyyni: Osa yksi -elokuvan legendaarisesta Atreidesin suvun lentokoneesta.

Tekniset tiedot: siipien kärkiväli 10,4 m., pärinävakain 400c, RGB 239, 339, 4

Tila: Umbra harjoittelee sen käyttöä ahkerasti

NÖPÖJUNA



NÖPÖJUNA

Nöpöjuna on Ämkoon Klaanin kellariin Kepen pajan viereiseen huoneeseen rakentaman pienoisjunaradan kruununjalokivi. Sillä on sähkökäyttöinen Nöpöä muistuttava veturi, jossa on sisällä pieni savukone, sekä yhdeksän vaunua, jotka on väritetty adminien ja moderaattorien mukaan. Pienoisjunarata itsessään on kahdenkymmenen neliömetrin kokoinen malli Klaanin saaren eteläosista ja suorastaan uskomaton ilmestys.

Ämkoo nosti valtavia summia Bio-Klaanin kassasta pienoisjunarataansa varten. Syyksi tälle hän ilmoitti, että rataa käytettäisiin suunnitellun Mysterys Nuin raideverkoston mallina. Nöpöjunan suunniteltu reitti kulkisi väliä Nui-Koro - Bio-Klaani - Kofo-Koro - Ryytilä. Tämä rakennusprojekti on Ämkoon Klaanista lähtemisen ja vallitsevan sotatilan vuoksi jäissä.

Jotkut epäilevät Ämkoon takinkääntämisen syyksi juurikin sitä, ettei Tawa myöntänyt Ämkoolle lupaa tai rahoitusta laajentaa huonetta radan jatketta ja uutta asemaa varten; tämä olisi luultavimmin halunnut jatkaa rataa Nui-Korosta pohjoiseen. Tätä teoriaa tukee se, että Ämkoo vei Klaanista lähtiessään kaikki pienoisjunansa mukanaan, mukaanlukien Nöpöjunan.

Nöpöjunan tirehtööri luultavasti rakentaa parhaillaan uutta pienoisjunarataa Nazorak-pesän syvyyksissä, joissa hän lienee saanut sitä varten suuremman kellarihuoneen. Tämän projektin aikaavievyys selittää luultavasti myös sen, miksi hän liikkuu ihmisten ilmoilla niin harvoin.

Mittakaava: 1:87

Pakkaukseen kuuluu: Veturi, yhdeksän vaunua, 12 osaa kaarevaa raidetta, 1 osa suoraa raidetta, ohjekirja. Sen sijaan akku, nopeussäädin ja 110-volttinen virtalähde (U.S./Canada) eivät sisälly pakkaukseen.

Ei alle kolmevuotiaille lapsille.

PLANKTONINSYÖJÄ



PLANKTONINSYÖJÄ

Varokaa maakravut! Planktoninsyöjä on täällä!

Planktoninsyöjä on ehkä Visulahden rakastetuin merirosvolaiva. Varmasti on niitäkin, joiden veret seisahtuvat kun tämä kaapparilaiva ilmestyy horisonttiin, mutta meillä sitä on opittu rakastamaan. Tärkein syy tälle on tietenkin Planktoninsyöjän persoonallinen miehistö, joka koostuu pääasiassa erilaisista meriraheista, jotka ovat nousseet laivaan ja ryhtyneet merirosvoiksi.

Menossa ovat mukana kapteeni Gukkonen, kalmahilaiskaksoset Reimari ja Helmi, delfiini ja entinen pimeyden metsästäjä Keelhauler, Hirmu-Hai-Rustoxonn, perämies Jardirt ja monet muut! Liity remmiin!

Planktoninsyöjä ankkuroitui lähtökohtaisesti Klaanin satamaan jo ennen sotaa. Kauppasaarron alettua laiva on pysytellyt lähivesillä ja osallistunut rajatusti sotatoimiin. Laivan miehistö inhoaa Allianssia. Planktoninsyöjä osallistui Rumisgonen operaation lopputaisteluun, jossa se tiputti lukuisia Nazorak-lentäjiä.

Muutama vuosi sitten Planktoninsyöjä toimi ravintolalaivana yhden kesän. Voi, se oli hienoa aikaa! Miehistö valmisti meren antimista herkkuja ja tarjoili niitä hyvien tuontijuomien kanssa. Ei ole tiedossa miksi ravintolalaivatoiminta loppui. Liittyykö siihen mysteeri? Voisiko Yksityisetsivä selvittää sen?

Tekniset tiedot: yksi masto, kaksi kantta, terästetty köli, pakastimen täydeltä vanhaa jäätelöä

Tila: elossa

AMPPARI



AMPPARI

Joo, meillä on paljon lintuja, mutta tiesittekö, että Klaanin ilmajoukoissa on myös yksi Nui-Rama? Tarinahan alkaa siitä, että se pakeni pohjoisessa Lehussa sijaitsevasta Nui-Rama -pesästä. Kyseiset Nui-Ramat elivät melko totalitaristisessa valvontayhteiskunnassa, jota Marsalkka johti väkevin ottein. No, tämä yksi oli liian fiksu siihen, johti kapinaa mutta joutui maanpakoon. Hetken Hatidin sudenkorentokylässä oleskeltuaan hän saapui Klaaniin, missä ötökkä-polo sai ensimmäistä kertaa nimen, kun tätä alettiin sanoa Ampparikси. Amppari osoittautui lahjakkaaksi lentokoneinsinööriksi ja auttoi useiden Telakan pelien aerodynamiikan hiomisessa. Mutta ennen kaikkea hän oli vannoutunut antifasisti, ja ymmärsi pian sodan alettua velvollisuutensa uutta kotiaan kohtaan.
Amppari liittyi Bio-Klaanin Ilmavoimiin, ja toimi etenkin Vartioston Pakuan ratsuna uskalialla tiedusteluretkillä Lehun yllä. Viereisen sivun kuva on Ampparin johtamasta iskusta nazorakien tutka-aseman kimppuun Kartialan tien varrella. Sälli vain syöksyi taivaista repimään aseman tietotekniikan päreiksi, ja oli poissa melkein yhtä nopeaan. Se oli uhkarohkeaa, ja Tawa sanoikin Ampparille, että tämän ei pitäisi ottaa niin suuria riskejä. Mutta Amppari ei aio levätä ennen kuin saari on vapaa autoritäärisesti hallituista sotilasimperiumeista, sen hän lupasi kapinassa kaatuneille tovereilleen.

Tekniset tiedot: Nazorakien liikkuvassa INSEK-tutkassa on 20 kilometrin kantama ja se operoi 8 000 ja 10 000 megahertsin välillä. Sen maksimiteho on kaksi kilowattia. Se on Doplekk-tiedustelututka, mitä käytetään sekä tykistön tulenjohdossa että ilmakohteiden havainnointiin. Se ei kestä valtavan hyönteissoturin partaveitsenteräviä jalkapiikkejä tai raateluleukoja.

Biologiaa: Nui-Ramat muistuttavat suuria kärpäsiä. Ne viettävät suurimman osan elämästään lentäen. Ne imevät nestemäistä protodermistä imukärsillään ja niillä on voimakkaat siivet. Niillä on myös terävät kynnet ja pistimet joilla ne puolustautuvat. Nui-Ramoja on tavattu Metru Nuille, Tren Kromin niemimaalla ja Mata Nuin saarella josta ne ovat myöhemmin palanneet Matoran-universumiin Bohrokien puhdistettua saaren. Nui-Ramat eivät pidä Nui-Kopeneista ja hyökkäävät niiden kimppuun, koska nämä molemmat saalistavat samaa riistaa.

Tila: Bio-Klaanin uskollinen sotilas

SUUNNITELLUT FASISTINEN YHTEISKUNTA TEKI HÄNESTÄ TÄLLAISEN

INITIAL D-STEALER



INITIAL D-STEALER

Kun Happo-Jack tuli modejen toimistoon ja sanoi haluavansa aloittaa laittomat autokisat Bio-Klaanin kaupungin kaduilla, sanoin sille ensin että ”Jaska hei, ei se ole laitonta jos kysyt lupaa!” ja heti periään sanoin että ”totta helkutissa”! Siitähän se sitten lähti, se skene, ja kovaa lähtikin.

Niissä kisoissa mikään kiesi ei pärjännyt yhtä hyvin kuin Initial D-Stealer, nimetty tietenkin Jöggen lintuvainaan mukaan. Ei se Jögge itse koskaan tällä kiesillä ajanut - eihän se varmaan mahtuisi edes ovista sisään - mutta se sponssasi tän auton kisoihin. Autourheiluun hurahtanut mies se meidän Jögge. Meidän rekisterin tietoon ei koskaan tullut että mistä Initial D-Stealer alkujaan tuli, itse lottoaisin että muistuttaa aika paljon japanuilaista Toyotaa. Tätä on tuunattu varmaan jokaisessa kaupungin raputallissa ja Telakalla ja Kepen pajalla ja kaikkea. Oikea katukisojen kultapoika.

Ennen oikeudenkäyntiään Brk Joe oli Initial D-Stealerin ykköskuski, mutta nyttemmin Happo-J:n katukisoissa sillä on driftaillut ennen muuta Murra. Käsittämättömät refleksit niillä Laivaston piloteilla. Valituksiakin tuli, että ne pitäisi bännätä kisaamasta, mutta siihen sanottiin Samen kanssa että ”ne on laittomat katukisat, ei me nyt viranomaisina voida puuttua”.

Kerran pääsin itsekin ajelemaan. Menin katukisan perusreittejä, Nimeämispäivänkatua pitkin Telakantorin kautta Kaakkoisväylälle, siitä kunnon driftillä Hagahinkadulle ja siitä taas Bulevardille… ai skarrar kun elämä hymyää siinä kun viilettää yöllä joenvartta pitkin. Skaban loppumutkat Yhden tien jälkeen Kilpakujilla on kyllä aika pahat, niissä on parempi olla prätkä jos haluaa pitää vauhdin yllä. Tai kyllä ne Joe ja Murra veti Initial D-Stealerillakin siellä aika lujaa.

Tekniset tiedot: Malli AE86, 2-ovinen coupe, etuveto, taustamusiikkina Deja Vu.

Tila: Voiskohan tähän pistää jonkun cordakin tai liekkimiekan ja driftata nazoja..?

HYTTYREXIN AUTO



HYTTYREXIN AUTO

Hyttyrex on yksi vaarallisimmista nazorak-sotureista ja mikä pahinta, nyt hänellä on myös auto. Se ryömii ja kiipeilee vaikeistakin paikoista yllättävän nopeasti. Tarkka energia-ase auton katolla ei ole nazorak-imperiumin tehokkain tykki, mutta se tekee täsmällisiä iskuja vihollisensa heikkoihin kohtiin. Kevyestä rakenteestaan huolimatta Hyttyrexin auton panssarit torjuvat useimmat iskut.

Huhutaan, että Hyttyrex olisi henkilökohtaisesti vaatinut suunnitteluosaston nazorakeilta itselleen menopeliä. Emme tiedä, tarvitseeko Hyttyrex tehtävällään erityisesti kulkuneuvoa vai onko hän automiehiä muuten vaan. Nyt hän joka tapauksessa ajaa sillä milloin haluaa.

Hyttyrex antoi itse vaatimuksia menopelinsä ominaisuuksista ja suorituskyvystä. Imperiumin vanhempiin malleihin verrattuna Hyttyrexin auto on ketterä ja suuri osa sen energiankäytöstä on ohjattu liikkumisjärjestelmiin. Hyttyrex uskoo tarkkuuteen ylitse voiman ja nopeuteen yli kestävyyden. Kaikesta päätellen hänen doktriininsa toimii, koska tämä paholaiskone on voittanut toistaiseksi kaikki taistelunsa.

Hyttyrexin auto osoittautui niin tehokkaaksi, että niitä on ruvettu massatuottamaan nimellä ”Malli 52 Taisteluryömijä”. Yhdellä tiedustelulennolla Horpat sai otettua kuvia joista käy ilmi, että näitä pirulaisia on jo ainakin kolmekymmentä.

Niin joo, olisi ehkä kannattanut aloittaa tällä. Siis että näitä taistelukulkuneuvoja on useita kymmeniä, ja että ne mönkivät kohti etelää. Se Hyttyrex tuntuu siinä mielessä vähän sivuseikalta.

Tekniset tiedot: sienipolttoainemoottori, akselivälit kaksi nazorakien standardiyksikköä, maavara 11 NSY
Tila: tottelee toivottavasti Turkasta, palava sinappi on kaikesta huolimatta parhaita panssarintorjunta-aseitamme

SUUNNITELLUT
JOKU NAZORAK JA SIIS ILMEISESTI MYÖS HYTTYREX EMBUISTA

RAPURATSU HERMO SININEN



RAPURATSU HERMO SININEN

Hermo Sininen syntyi maatilalla Hosu-Wahilla työteliääseen mutta reiluun perheeseen. Siellä hän oppi arvostamaan rehellisyyttä ja kovaa työtä. Hermo sinisen onnellinen elämä jatkui, kun hänet myytiin eräälle skakdi-Gordonnille, joka piti hänestä hyvää huolta.

Klassinen raputarina otti kuitenkin kovemman käänteen, kun omistajansa taudin takia hänet oli myytävä eteenpäin. Hän siirtyi omistajalta toiselle ja päätyipä hän työskentelemään taksirapuna Xiallakin. Työtahti oli rankka ja kaupungin kadut kovat.

Lopulta Germidryx kuitenkin päätyi ostamaan Hermo Sinisen tilalleen Mysterys Nuilla. No, ei siitä enää siinä vaiheessa maatilan töihin ollut, city-ravuksi kun oli kasvanut. Germidryx päätti sitten, että viettäköön eläkepäiviään Bio-Klaanissa.

Anna Sewell oli kiinnostunut eläinten ja luonnon suojelusta. Uljas Musta -kirjan kirjoittamisen motivaationa oli hänen halunsa kiinnittää lukijoiden huomiota eläimiin kohdistuneisiin julmuuksiin ja etenkin työhevosten huonoon kohteluun. Kirjasta tuli myös myyntimenestys.[1][2]

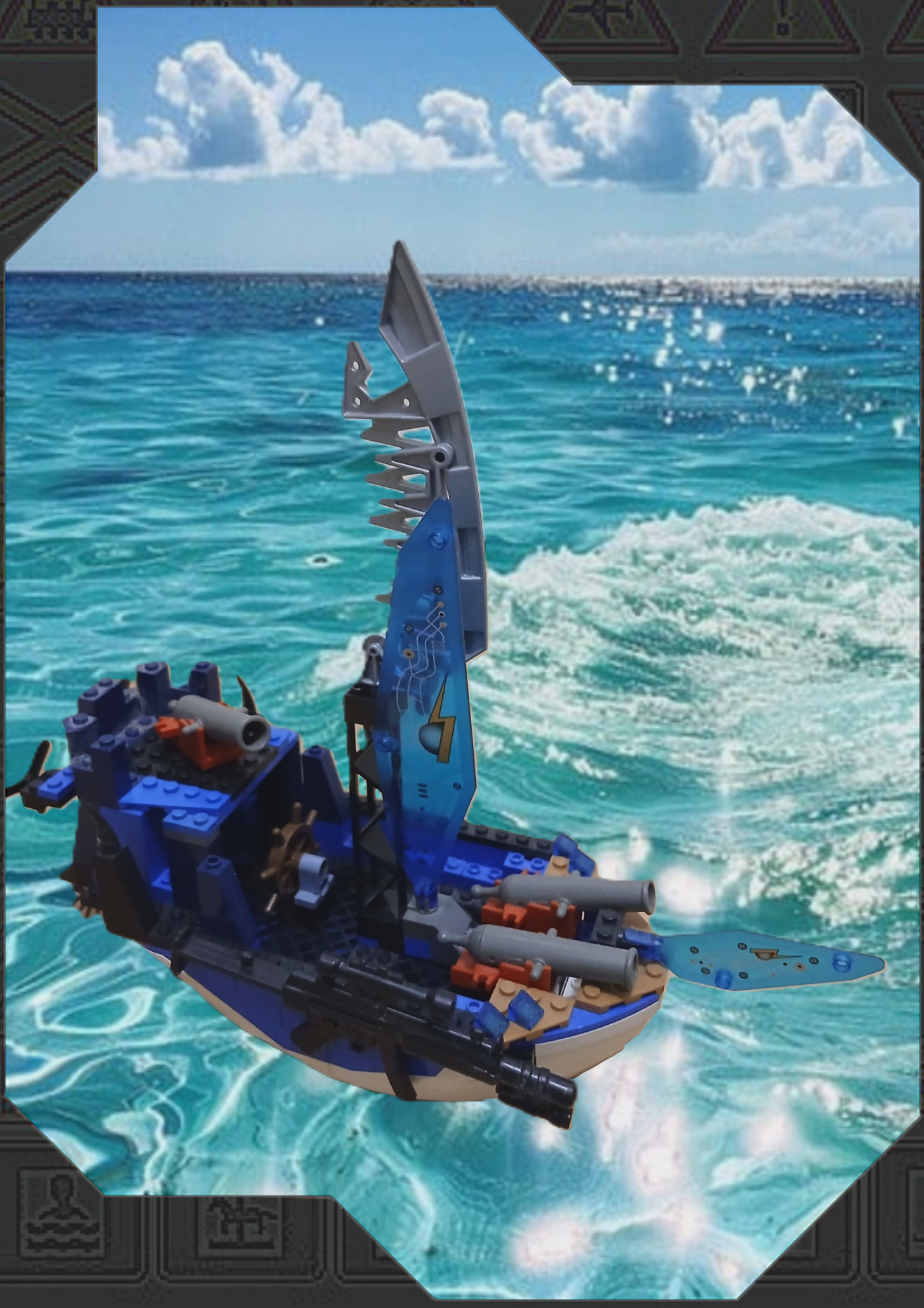
Vaikka Hermo Sininen on periaatteessa eläkkeellä, se antaa kernaasti Samen ratsastaa itsellään. Hooässä onkin Samen epävirallinen rapuratsu.

suom. huom. niin siitä oli tullut Tongu kyselyitä, että pitäisikö ravut ja muut ratsut siirtää ajoneuvorekisteristä jäsenluetteloon?

Tekniset tiedot: säkäkorkeus 1,3 bioa

Tila: Biollux-kirjakerhon suuri inspiraatio

TRUE BELLE



TRUE BELLE

True Belle on Kapteeni Veryamusingin laiva. Tai oikeastaan se on dynaamisia MR-ratkaisuja tarjoavan Kapteeni Veryamusingin merirosvolaivapalvelun omistaman, Kofo-Nuille rekisteröidyn holding-yhtiön laiva. Jos Veryamusingille huomauttaa tästä järjestelystä, hän vain näyttää koukkukättään ja sanoo ”merirosvo, muistatkos?”. Onneksi Kapteeni on pesunkestävä klaanilainen patriootti, joka oli kultaakin arvokkaampi Rumisgonessa, joten voimme katsoa tällaisia sormien lävitse. Vaikuttaa muutenkin, että koko järjestely on tehty pönkittämään Veryamusingin merirosvoimagoa. Ja Bio-klaani on hyvää vauhtia eroamassa kansainvälisestä talousjärjestelmästä.

True Bellessä on aurinkopurje, miehistötilat kannen alla ja Veryamusingin ja Messageinbottlen hytit rhotukakannen alla. Laiva on nopea klipperi, ja ehostettu Bio-Klaanin ja Veryamusinging väriteeman mukaisesti. Kapteeni ohjaa aurinkopurjeen käyttöä hypnoosisilmälappuvoimallaan, koska ne ovat saman värisiä.

Nopeus: Aurinkopurje aktivoituna jopa 800 solmua. Näin suurella nopeudella ohjaaminen on mahdotonta, ja törmääminen kareihin, saariin ja muihin kulkuneuvoihin johtaa välittömään tuhoon.

Voimanlähde: Normaali- ja aurinkotuuli.

Tila: Osana Bio-Klaanin merivoimia. Käytön puutteessa alus on päässyt pölyyntymään.

Aseistus: Kolme kanuunaa. True Bellen kylkeen kiinnitetty konetuliase ei ole Lego-osa, joten sitä ei voi käyttää Klaanonissa.

PANDAMONIUM ZX-6



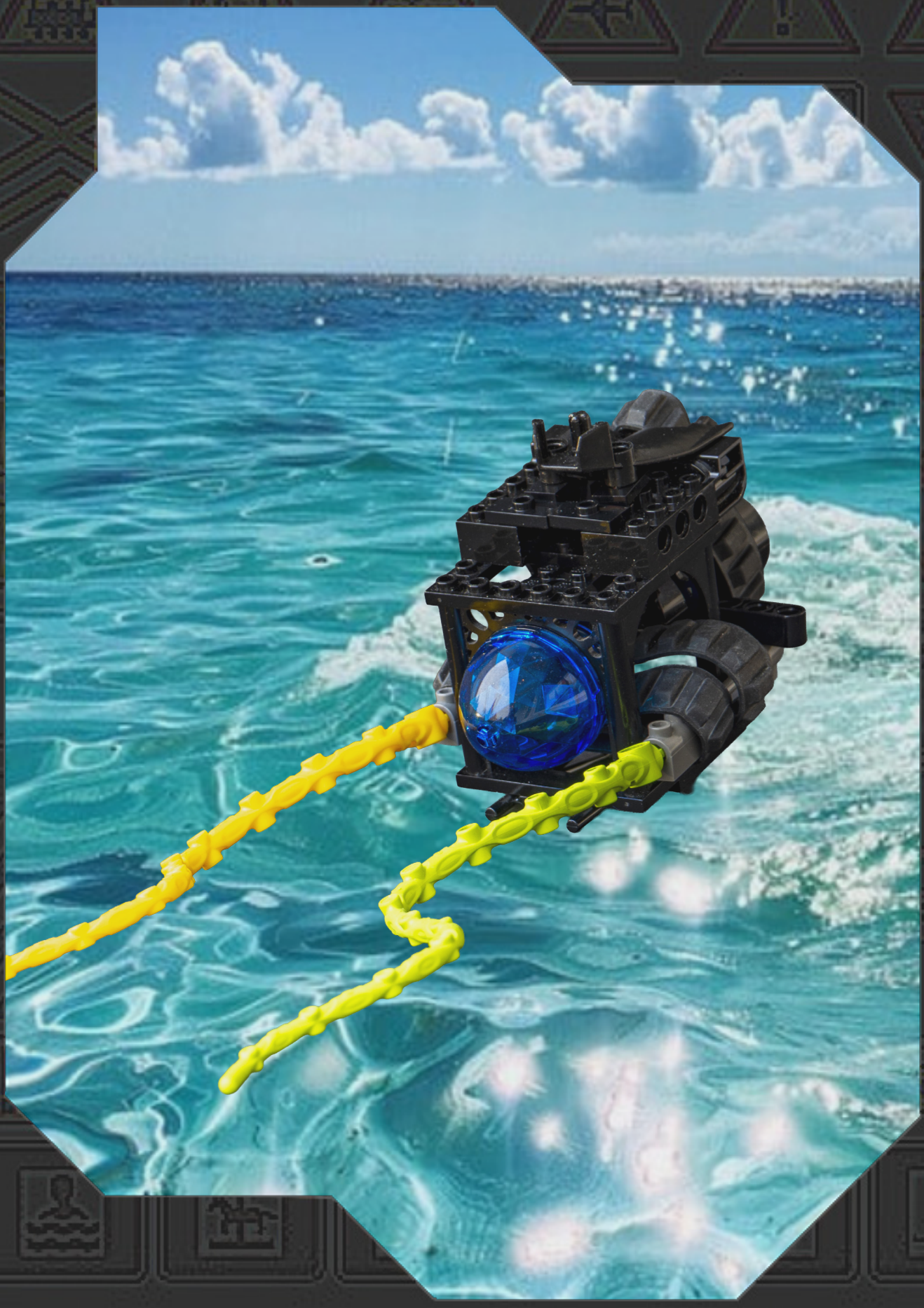
PANDAMONIUM ZX-6

Rumishereläiset Pandamonium-luokan taisteluhelikopterit ovat aina olleet Bio-Klaanin telakalla ihailun ja ihmetyksen kohteita. Nämä raskasrakenteiset tappokoneet ovat suojelleet alueensa ilmatilaa jo vuosia, ja vaikka kukaan ei tunnu uskovan, että ne olisivat paikallisesti siellä tuotettuja, on meillä syytä uskoa, että lähistöllä toimiva Carnium Enten tehdas on jollain tapaa osallinen näiden valmistamiseen. Onnistuimme saamaan yhden käytöstä poistetun ZX-6-mallin vekottimen melko halvalla huutokaupasta. Vaikka sen B4MB-U biopolttoainemoottori on jo melko vanha, pitäisi olla mahdollista jalostaa sille löpöä linnakkeen komposteja hyödyntämällä. Testilennot ovat olleet onnistuneita, vaikkakin käsiin saamamme mallin tähtäystietokone hieman oikutteleekin. Testipilotit ovat väittäneet, että laite tekee välillä omiaan kuin sillä olisi oma tahto. Tämä on varmasti vain liioittelua ja Pandamonium ZX-6 onkin jonossa seuraavana liittyäkseen linnaketta puolustaviin ilmavoimiin.

Tekniset tiedot: Pandamonium ZX-6 on varustettu kahdella ilmasta-maahan torjuntatykillä sekä ohjuksilla. Sen ohjaamo on melko ahdas ja vetää sisäänsä käytännössä pelkästään matoraneja, mutta onneksemme meillä on vapaaehtoisia jonoksi asti. Pandamoniumin kontrollit ovat yllättävänkin intuitiiviset ja metallisen kuoreen suljettu sykkivä tähtäystietokone pitää huolta, että pilotti osuu aina tarkasti kohteeseensa.

Tila: Telakalla odottamassa ensimmäistä tehtäväänsä.

LABIOLAIS LÄTÄGGÖ LILLUJA



LABIOLAIS LÄTÄGGÖ LILLUJA

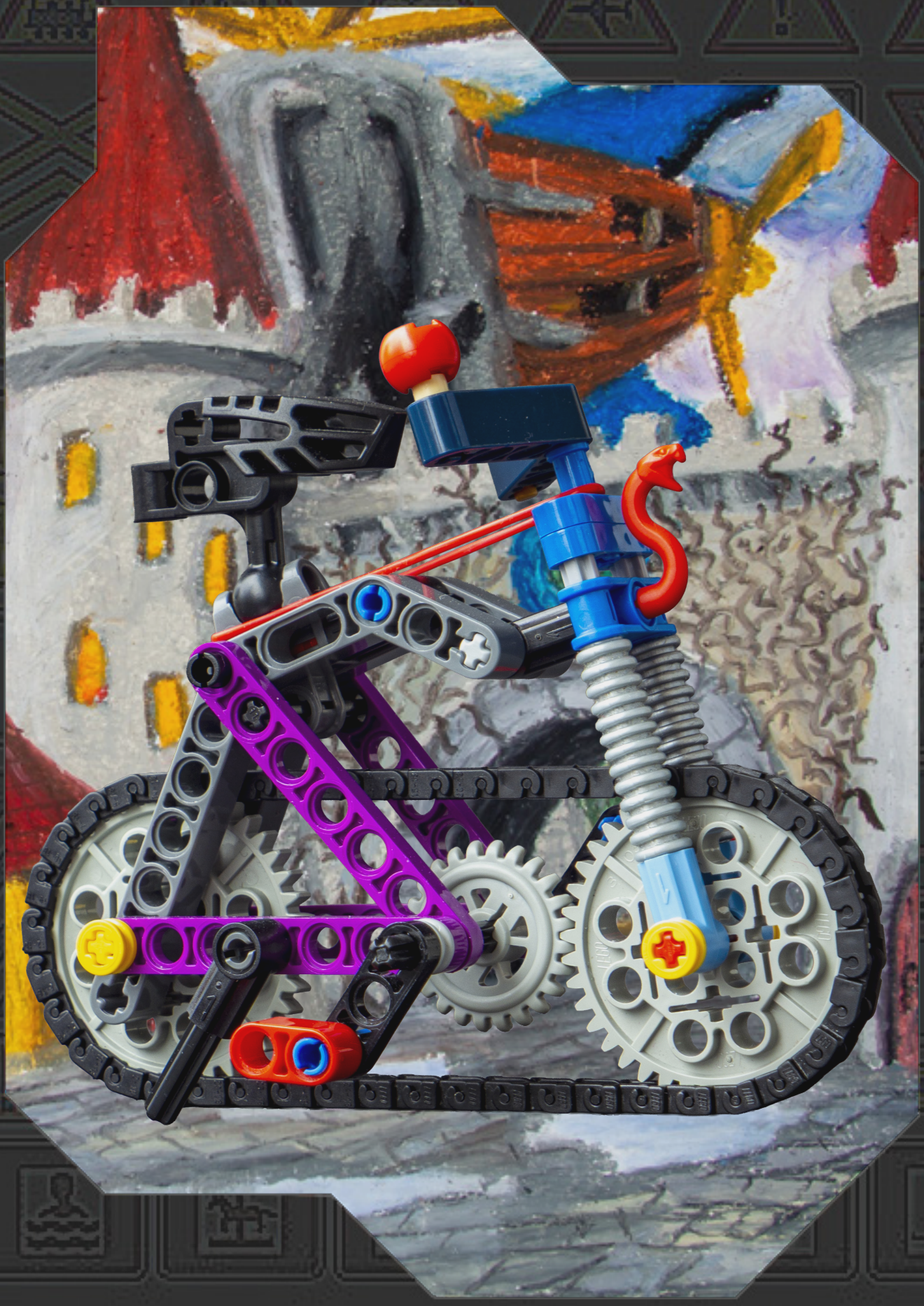
Labiolais Lätäggö Lilluja on suurikokoinen rahi, jota Liekkimiesten salatieteiden osasto paranteli. Labiolais Lätäggö Lilluja kuului lajiin, jonka makutat loivat viruksista ja isosta kalmarista asuttaakseen maailmaamme. Tätä lajia ei normaalisti elä Klaanin aluevesissä, mutta tiedustelutietomme kertoo, että Gaggulabion Liekkimiehet ovat tuoneet sen jostain kauempaa. Angorangerien raportin mukaan salatieteiden osasto paranteli olion sisuksien fengshuita ja asensi siihen disco-orgaanisia mekanismeja, muun muassa suuren näköalaikkunan ja kahvi-automaatin. Liekkimiehet voivat livahtaa sisään Labiolais Lätäggö Lillujan peräaukosta ja käyttää häntä sukellusveneenä.

Olemme havainneet Labiolais Lätäggö Lillujan useita kertoja Bio-Klaanin aluevesillä, jossa se vakoilee linnakkeemme merenalaista toimintaa. Labiolais Lätäggö Lilluja ja Klaanilais Meri Uija ovatkin kohdanneet useita kertoja, mutta ovat vältelleet suoraa taistelua viimeiseen saakka. Kahden osapuolen välille onkin muodostunut jännittynyt tilanne, jossa molemmat osoittavat aseillaan toisiaan kaukaa haluttomina perääntyä. Meren pohjan viileiden lämpötilojen vuoksi olemme alkaneet kutsua tilannetta ”kylmäksi sodaksi”.

Tekniset tiedot: Labiolais Lätäggö Lillujan disco-orgaaniset mekanismit voivat leipoa ja tarjoilla matkustajilleen pullaa hetkessä. Tiedämme tämän, koska veteen jää sen perästä aina selkeä kanelin tuoksu. Hänet on aseistettu lajilleen luontaisesti kuuluvilla lonkeroilla. Hänen haarniskansa on paksu.

Tila: Noin 43 kuutiometriä.

YHTEISKÄYTTÖTELA-POLKUPYÖRÄ TELLU



YHTEISKÄYTTÖTELAPOLKUPYÖRÄ TELLU

Tellu on paras telafillari minkä tiedän! Se on koko kaupungin yhteiskäyttötelapolkupyörä ja se on palvellut täkäläisiä jo monta vuotta. Kesäisin siitä on suorastaan kilpailu, että kuka pääsee Tellun satulaan, mutta syksyn loskassa ja talven pakkasilla sitä pääsee helposti testaamaan, jos kiinnostaa. Näin vinkkinä.

Olisikohan se ollut alkujaan Nenya joka fillarinsa tähän hommaan luovutti. Ehtona taisi olla, että se on sitten koko kaupungin polkupyörä, eikä vain jäsenistön. Kapura nikkaroi Tellulle pari pyörätelinettä ympäri kaupunkia, yhden linnakkeelle ja ainakin Röltsissä ja Vartiokaupungissa on parkit. Toki Tellun löytää usein myös jonkun satamakapakan julkisivuun nojaamasta, etenkin terassikaudella. Kaikista juopuneimmille merirosvoille Tellua ei kuitenkaan lainata, ettei se mene rikki tai päädy Visulahden pohjaan tai jonnekin Rumisgonelaiselle kirpparille.

Kaupunkiajon lisäksi Tellu on osoittautunut kelpo fillariksi myös maastossa. Tawa ajoi sillä kerran Hiitelään asti, hurjimpien huhujen mukaan yhdeltä istumalta! Telat sen tekee.

Satulahan on jotain vanhaa Mustan Käden kamaa, jonka Creedy asensi pyörään kun vanha kului puhki. Ilmeisesti satulakallon perukoilla asuu jonkinlainen tietoisuus, nimeltään muistaakseni Harvester tai joku sellainen. Kepe pisti satulaan pari usbia kiinni ja saimme chatin auki sen kanssa. Kuulemma Harvester on tyytyväinen elämäänsä kommunaarifillarin satulana.

Se piti vielä selvittää, että mistä Neny oli pyörän alkujaan hommannut. Rungosta löytyi kaiverrus, joku Vöxlöx tai Oksiluks tai jotain sellaista. Voisi olla hauska homma, jos saisimme joskus tietää enemmän tämän pyörän historiasta.

Varusteet: protodermiinirunko, säädettävä ohjainkannatin, 6 vaihdetta
Tila: Kovassa käytössä. Yhteiskäyttöpyörät ovat fiksu idea!

NÖPÖ-KÄVELIJÄ 1-4 ”KAIHONKUKKA”



NÖPÖ-KÄVELIJÄ 1-4 ”KAIHONKUKKA”

Nöpö-Kävelijöitä, tai siis mekaanisia ussaleita, Bio-Klaanilla on tallissa tässä vaiheessa jo aika monta. Rakensin ensimmäiset itse ja myöhemmin muut ovat tehneet mallin pohjalta uusia versioita. 1-4, tai kuten sitä alettiin kutsua maalipinnan jälkeen, ”Kaihonkukka”, on niitä varhaisia omia luomuksiani. Kädenjälkeni tunnistaa pienistä yksityiskohdista, en esimerkiksi tykkää käyttää yhtä pieniä ruuveja kuin pikkuväki. En muuten muista miksi tästä tehtiin sininen, olisikohan linnakkeen itäsiiven pintaremontin jälkeen jäänyt ylimääräistä maalia yli?

”Kaihonkukankin” tarina otti sodan muota rumemman käänteen, kun sen selkään kiinnitettiin pikakivääri. [Eikä mikä tahansa pikakivääri vaan Degtjar-Jovan Jalkaväki 27, ja se onkin kunnon rälläkkä. Kun pitää öljyttynä niin tämän pyssyn voi vetää mistä vaan rämeestä läpi -Bladis] Teknisenä toteutuksena tuliasema on kyllä onnistunut. Sava suunnitteli sen siten, että sillä voi ampua joka suuntaan ja mitoitukset toimivat sekä matoranille että toalle. Minulle sentään eivät.

Saksetkin yksnelosesta uusittiin sotaa varten. Sahalaitaiset pihdit ovat vähemmän näppärät lastaustehtävissä, mutta viholliskoneita vastaan niillä saa aika rumaa jälkeä. Ehkä niille keksitään taas järkevämpänä aikana muuta käyttöä, vaikka hirsien pilkkomista.

Tekniset tiedot: Nöpö-Kävelijä 1-4 Degtjar-Jovan Jalkaväki 27 -pikakiväärillä. Kaksiluukkuinen tulipesä.

Tila: **Rintamalla**

SIXTENIN SAAB 96



SIXTENIN SAAB 96

Saab 96 on Saabin henkilöautomalli. Se on jatkumoa sitä edeltäneille 92- ja 93-malleille. Sen ominaisuuksiin lukeutuvat etuveto, vapaakytkin ja rattivaihde. Malli oli aikoinaan hyvin suosittu Skakdinaviassa, sillä sitä pidettiin kestävänä ja sääolosuhteisiin hyvin sopeutuvana. Auton valmistajana toiminut Saab on skakdinavialainen lentokone- ja puolustusvälineteollisuusyhtiö. Nyttemmin se tunnetaan suosituista henkilöautoista.

En oikein tiedä kovin tarkkaan, kuka Sixten on, mutta ymmärtääkseni hän kuuluu Gaggulabion skakdeihin. Pääsimme juttelemaan tämän lieggimiesten eksperttiradistin kanssa kerran radioyhteyden välityksellä hyvin pitkään. Pohjimmiltaan kaveri vaikutti ihan mukavalta tyypiltä, mutta ei puhtaan ammatillisista syistä suostunut sitten livauttamaan meille salaista rintamatietoutta. Aina kannattaa yrittää, ja keskustelu oli ihan mukava. Opimme radiokeskustelun kautta, että silloin kun Sixten ei sodi Lieggimiesten riveissä, hän mm. ajaa Saabillaan minne haluaa. Se on hyvä auto, varmasti yksi parhaista. Kysäisin, että onko Sixtenillä joku suosikkikasetti jota hän tykkää ajaessaan kuunnella, ja siitähän se kaveri vasta innostui. Ilmeisesti ’77 oli Biovisionin huippuvuosia, pelkkiä ”bängereitä” parin kasetin verran. Tämän lisäksi autossa on kuulemma hyvä kokoelma bootlegejä, tyylikkään aistillinen tyttökalenteri, toppa röökiä ja rhotuka-laukaisin.

Tekniset tiedot: Henkilöluku 5, nelitahtinen V4-moottori, iskutilavuus 841 cm³, teho 28 kW, vääntö 115 Nm /2 500, huippunopeus 147 km/h, polttoaine bensiini, etuveto, vaihteisto 3-vaihteinen manuaali 4-vaihteinen puoliautomaatti

Tila: Parkissa Lieggimiesten leirin vieressä

PROJECT UNO WALKER ELI JARDIRTIN YKSLAIDALLINEN



PROJECT UNO WALKER ELI JARDIRTIN YKSLAIDALLINEN

Jardirt on nero. Allekirjoittanut on vakuuttunut tästä, mutta niin ovat kaikki muutkin, jotka ovat olleet tekemisissä Project Jardirt Uno-Walkerin kanssa. Siis skarrar mikä merirosvo: kaveri mietti, että voisipa meidän puolen merirosvojen tykinkäyttelytaitoja hyödyntää myös maasodassa… ja keksi sitten tällaisen! Siis yhden piraatin poljettavan sotakoneen, jolla voi mennä-rällätä menemään vaikka missä Lehun korvessa ja sitten jos niitä pistää tusinan riviin voi ampua täyslaidallisen vastustajaan. Maalla! Mieletöntä…

Tässähän on sekin, että näillä voi polkea myös laivan kannella. Tätäkin se Jardirt kaavaili, että paitsi että ykslaidalliset mahdollistavat meritykittelyn maalla, ne mahdollistavat myös entistä ketterämmän laivastosodankäynnin. Ykslaidalliset vaan aina sille puolelle, missä pahin uhka purjehtii. Se on varmaan vähän sama homma, kun siivoustiimi oli sitä mieltä, että mode-torniin asennetut rampit auttavat heidänkin työtään. Vaikka minua vartenhan ne sinne pistettiin.

Meillähän on näitä ykslaidallisia oikeasti vasta yksi prototyyppi tehtynä, Jardirtin oma menopeli. Mutta kyllä Klaanista aina sen verran piraatteja löytyy, että useammallekin olisi tilausta. Zeruelin ja Telakan ja kaikki muutkin tuotantolinjastot ovat tietysti ihan tukossa, mutta on se pirskatti jos ei saada paria ykslaidallista tuotantoon. On se sen verran hieno laite.

Unohdin jo, onko kyseessä oikeasti jonkinlainen polku-walker, vai onko se vain sen niminen. Ykslaidallinen taitaa oikeasti mennä pyörällä ja se walker on siinä nimessä hämynä… tai sitten sillä piti olla alun perin rapujalat, koska kaikki tietävät sen olevan rakenteellisesti yksinkertaisempaa.

Tekniset tiedot: rehellinen merirosvokanuuna, lyijyvastapaino, perämiehen vankkumaton itseluottamus

Tila: näen päiväunia siitä kun meillä on näitä satoja

KUUSTONGU



KUUSTONGU

Hmm. Mitä jos keetonguilla olisi kuusi jalkaa, kuten visorakeilla? Yksi jokaiselle sukupuolelle. Tämä yhdistäisi keetongujen ja visorakien parhaat puolet. Laittaisin sille laaser silmän jolla voi ampua torakoita. Sitten tekisin niitä tosi monta. Jotta niitä voisi tehdä tarpeeksi, niiden pitää olla aika pieniä. Mutta miten kukaan sitten mahtuisi sisälle? Tähän voisi käyttää kutistussädettä. Sitten vain menee menemään. Piu piu.



Tekniset tiedot:

Nopeus 92
Aseistus 54 tai 68
Sademääräprosentti 1
Hevosvoimat 0
Voimat 100
Hypoteettisuus 100

Tila:
Tällaisen tekisin jos osaisin. Ehkä se on jonain päivänä totta. Voisiko Nimdalla toivoa tällaisia...?

Päivitys:
Näitä löytyi tänä aamuna 10 kpl Bio-Klaanin keskusautotallista. Kukaan ei tiedä mistä ne tulivat. Kutistussädekin on asennettu valmiiksi. Tawa, Tongu ja Kepe ovat kieltäneet osallisuutensa. Voisiko tämä olla taikuutta? Vai torakoiden metkuja? Huolestuttavaa. Raportoin Samelle.

PAPUKAIJA KOO



PAPUKAIJA KOO

Oletteko kuulleet bioracingista? Se on todella vaarallinen moottoriurheilulaji, joka tunnetaan kaikissa hämyisimmissä paikoissa ympäri sakaroita. Totta kai tähän lajiin saatiin siis oma twist Rumisgonessa, jossa huippukuskien ohjastamia liitokärryjä vedetään paikallisella jättiläispapukaijalajilla.

Armaat adminimme pääsivät tutustumaan mm. tähän lajiin taannoisilla tyky-päivillään Rumisgonessa. Kyllä, juuri niillä tyky-päivillä. Merirosvokuninkaan haasteesta kauniit, riettaat ja onnelliset adminimme lähtivät mukaan vedonlyöntiin voittajasta, ja laittoivat kaikki reissurahansa papukaija Koohon. He eivät silloin vielä tienneet, että Koo oli Rumisgonen bioracing-piireissä ns. ”nopee hopee”, ikuinen kakkonen. Ei, eikä hän sitä salannut: näillä teillä loppuun paloi. Supernaisemme Tawa ja Visokki tajusivat yhden kierroksen jälkeen, että tässä otettaisiin nyt takkiin, ja pahasti. Vielä omaa takkiaan kääntämätön Ämkoo keksi kuitenkin ovelan juonen: kun Papukaija Koo pysähtyisi varikolle, varjoissa hiipivä Veljeskunnan ninja iskisi tätä kankkuun pienellä ruiskulla täynnä piristeitä. Tarkemmin papukaija Koo saisi suoneensa S.piriä (jos ette tiedä, S.piri on zakazlainen Makuta Spiriahin mukaan nimetty huumausaine, joka pistää vipinää kinttuihin ja tekee tinakengistä sulaa laavaa). Perse tulessa ja pupillit laajentuneina Papukaija Koo lähti niin kovaan lentoon, että tuulikellot kilisivät ja kisa päättyi pelkkään voittoon ja onnelliseen loppuun.

Tämän jälkeinen voitonillallinen onkin sitten jo legendaa: merirosvokuninkaalle oli ilmiselvää, että voittajalintu täpisi täynnä Ass Piriä. Syntyi tappelu, joka päätyi merirosvoruhtinaan traagiseen kuolemaan, kuningas Ämkoon lyhykäiseen valtakauteen ja adminien vauhdikkaaseen pakoreissuun voittajalinnulla. Nykyään Papukaija Koo toimii Veljeskunnan lintuna. Hän on pahasti koukussa Ass Piriin, eikä tilannetta auta että ilkeä ja julma Pellekaija Pum toimii hänelle diilerinä. Vielä saamme sen kurjan kaijan kiinni.

Tekniset tiedot: hemo iso lintu

Tila: miettimässä, kuka keksi rakkauden

MEGATRONUS



MEGATRONUS

Megatronus on Abzumon lahja manalasta Imperiumille. Dinosodissa kunniaa ja mainetta niittänyt tankki on otettu Nazorakien joukoissa avosylin vastaan, vaikka monia ihmetyttääkin hyönteisjalkojen puute muotokielessä. Tikariameebat suunnittelivat tankin glyptodon-vyötiäisten kuorien pohjalta. Manalan kuninkaan Julienin meioosi-esi-äiti oli suunnittelemassa kyseistä kuolonlaitetta. Paikallinen glyptodon-populaatio ei koskaan palautunut tästä tankkien massatuotannosta.

Megatronus-tankkeja on käytetty onnistuneesti Nazorakien sodissa Bio-Klaania vastaan. Lieggimiehet tuntuvat naureskelevan tankeille ja ajattelevat niiden olevan parempia uuneja kuin kuolonkylväjiä. Yhtä hajonnutta käytettiin onnistuneesti leipäuunina kunnes päiväkausia palaneet lieskat polttivat prototeräksisen panssarin hajalle. Klaanilaisten sissitoiminta on onnistunut tekemään monista Megatronus-tankeista romurautaa Mysterys Nuin metsiin. Nazorak-partiot ovat yrittäneet kärrätä romuja pois metsistä, mutta Mysteryksen maakimalaisyhdyskunnat ovat ottaneet monet niistä talvipesikseen.

Megatronuksen onnistuneimpia innovaatioita on prototeräspanssari, joka imee ja kineettistä energiaa, mitä tankki käyttää myös voimanlähteenään. Kun panssarivaunua ampuu se ottaa ammusten energian ja konvertoi sen omiin toimintoihinsa. Kranaattien ja miinojen energian tankki imee myös tehokkaasti itseensä. Klaanilaisten taktiikka tankkeja vastaan oli käytännössä sitoa ansalankoja kiviin ja puihin, joihin tankit jäivät jumiin ja maaperän romahduttaminen tankin alta.

Abzumo toi Manalasta noin kolmekymmentä Megatronus-tankkia Imperiumin leluiksi. Osa tankeista on vielä toimintakykyisiä ja Imperiumin tieteilijät ovat suunnitelleet niiden tuotannon aloittamista Mysteryksellä. Haarniskan teknologiaa tullaan varmasti hyödyntämään jos Uusi Sukupolvi näkee joskus päivänvaloa.

ELASTINENN X6



ELASTINENN X6

Elastinenn X6 (rekisterikilpensä mukaan) on salaperäinen parikymmentä senttiä korkea kävelijä, jonka on havaittu liikuskelevan Klaanin rajaseuduilla. Joidenkin mielestä se venyttää ajoneuvon määritelmää, mutta pelaan varman päälle ja omistan sille oman aukeaman tässä kirjassa senkin uhalla, että teos pitkittyy tarpeettomasti.

Tekniset tiedot: Elastinenn X6 astelee edestakaisin yllättävän taipuisilla jaloillaan ja tarttuu silloin tällöin johonkin pihdeillään, jotka nekin taipuvat, vaikka näyttävätkin saumattomalta metallikköntiltä. Ajoneuvolla on nimensä mukainen ulkopinta: testimielessä ammuttu mustekala kimposi suoraan takaisin. Onneksi ei kokeiltu ensiksi Zamorilla. Ohjaamona toimiva lasikupu ei ole erityisen mukavan näköinen, ja luulen, että Elastinenn X6:n puikoissa pyörivä pikkutyyppi joutuu venyttämään selkärankansa aika kiusalliseen asentoon, jos hänellä sellaista ylipäätään on. Kupuja on kaksi, mutta emme tiedä, toimiiko ohjaaja yksin – sisälle ei näe, koska lasi vaikuttaa olevan jonkinlaisen vihreän liman peitossa. Jännitys venyy siihen päivään asti, jona saamme tämän salamyhkäisen kävelijän kiinni.

Tila: Elastinenn X6 vaikuttaa taipuvan paikkaan jos toiseenkin: Freynord on havainnut sen käveleskelemässä ympäriinsä niin Visulahden rannoilla kuin Kummitusten rämeelläkin. Viimeksi sen on nähty venyttelevän raajojaan Killjoyn mökin raunioilla.

SUUNNITELLUT: Meillä ei ole aavistustakaan, kuka Elastinenn X6:n rakensi tai mistä se on tullut. Minusta on samperin ikävää joutua kirjaamaan sen tiedot tänne, vaikka emme ole edes varmoja siitä, että kyseessä on ylipäätään vihollinen. Sota-aikana hyväntahtoisuus tuntemattomia kohtaan ei jousta loputtomasti.

Yksi johtolanka tosin on. Telakalta on viime kuukausina kadonnut muutamia osia – pihdit, kehikko, pikkuisia jalkoja – joista tulee kieltämättä mieleen Elastinenn X6. Niitä säilytettiin kuitenkin varmassa kätkössä, ja kriminaalin olisi täytynyt osata puristaa itsensä läpi kapeista raoista, kestää kovia iskuja ja kyetä venyttämään itsensä jopa terävien kulmien ympäri. Emme ole päässeet yksimielisyyteen siitä, millainen olento tähän kaikkeen pystyisi. Itse epäilen sitä marakattia.

COBS NUIN TAPPAJAN ERISKUM-MALLINEN TAPAUS



YKSITYISETSIVÄN PÄIVÄKIRJA.
1.12. AAMU. KELLO 6:17.

Se seilasi saaremme ohi taas aamunkoitteessa. Ja jälleen kerran linnutkin kaikkosivat taivaanrannasta sen pulleiden purjeiden hölskyessä viettelevästi. Veneen airut ei taaskaan siunannut minua katseellaan. Sen tyhjät silmät tapittivat värähtämättä kohti taivaalla ammottavaa reikää.

Se nähtiin ensimmäistä kertaa Cobs Nuin kauppaveneiden saattueessa vuosia sitten. Kaupungin harjaantumattomien silmiin se ei jäänyt, mutta minä näin sen. Onhan minulla kaupungin terävimmät silmät. Teen niillä usein reikiä tutkimuspaperieni sivuun laittaakseni ne kansioon.

Mikä selittäisi kummallisen matkaajan mysteerin? Onko hän reitiltään eksynyt kauppias vaiko maailmojen välinen matkaaja? Onko hänen hyllyvät ja tosi seksikkäät purjeensa parsittu maailmassamme vai jossain aivan muualla? Vain minä voin sen selvittää! Olenhan vanha merten valloittaja itsekin.

Tekniset tiedot: *Bladis tässä. Emme yleensä ota tuon trenssihaalarisen sekopään raportteja tosissaan, mutta sen myrskyssä taivaalle ilmestyneen reiän jälkeen aloimme saada näköhavaintoja kymmenittäin. Listaamme Cobs Nuin Tappajan ”Ehkä huolestuttavien” kansioon.*

Tila: *Muhkea peräsin ja pulleat purjeet.*

MAHRIQUEEN



MAHRIQUEEN

MahriQueen (eli MaQu) on puoliajoneuvo, joka syntyi lohikäärmerahin ja auton fuusiossa. Hän pyysi saada tietonsa tähän eikä Tawan kirjaan, koska pitää identiteettiään puolikkaana autona hyvin tärkeänä siitä huolimatta, että häntä on sen vuoksi nimitelty joskus friikiksi.

Tekniset tiedot: Telaketjunsa ja voimakkaiden jalkojensa avulla MaQu voi juosta nopeammin kuin jopa Toa Nuva ja varmaan myös kylätkin, koska ne eivät yleensä liiku. Puoliajoneuvona MaQu osaa puhua ajoneuvoille ja avustaakin Telakkkaa silloin tällöin tällä omituisella kyvyllään. Tulihengitystään MaQu käyttää melko harvoin bensan säästämiseksi; hän hoitelee vihollisensa sen sijaan voimakkailla hampaillaan ja ruoansulatuselimistöllään, joka kykenee käsittelemään niin orgaanista kuin epäorgaanistakin ravintoa. MaQun suosikkiruokaa ovat Nazorakien kulkupelit, ja hän söikin kerran kaikki ne torakoiden hakaristipyörillä varustetut mopot, joista jäi jäljelle pelkkä legenda.

Tila: MaQu palasi hiljattain Klaaniin oltuaan pitkään etsimässä sisarussarjan kadonnutta jäsentä MahriMonarchia (MaMoa), joka on lohikäärmerahin ja keräiltävän naamiopussin fuusio. MaQun ja meidän MaKemme välillä on selvästi jotain hankalaa, koska he puhuvat harvoin toisistaan tai toisilleen. Visokki onkin ehdottanut, että heidät voisi lähettää jonkinlaiselle kivalle yhteisseikkailulle, jonka aikana he joutuisivat pelastamaan toisensa jostain pahasta pinteestä ja oppisivat näin taas luottamaan toisiinsa.

Lainauksia:

”Makkaraa!” (kun näkee makkaraa)

”Ääh taasko töitä...noh antaa tulla!” (kun näkee vihollisia)

”Hä” (kun ei ymmärrä jotain)

”Pernani on sileä” (ilman mitään syytä)

DUMEMOBIILI



DUMEMOBIILI

Tämä kulkupeli ei minulle kovinkaan tuttu, joten ojennan mikin uusille ystävillemme Metru Nuilta.

”Kuvaus: Dumemobiili on maailman paskimman turagan lähestulkoon yhtä paska auto, jolla hän kruisailee tyhjänpäiväisestä edustustehtävästä toiseen. Pappaa on tainnut viime aikoina huolettaa imagonsa ikäloppuna kääkkänä, koska uusin mobiili on niin mukacool ja teennäisen räyhäkäs, että sitä katsoessa tekee mieli oksentaa tai rikkoa jotain. Liekkikuvio on lähinnä nolo, pääkallokeulakuva hämmentävä. Aah ja ai niin:

Mitä 68 tarkoittaa (tiedoksi boomereille): Siis se on vain sellainen hauska numero, siinä ei ole mitään muuta juttua kuin jaettu vitsi. Asiaan liittyy se käsiliikekin; olette varmaan nähneet Spesialisti V:n tekemässä sitä. Tämä menee jo vähän aiheen sivusta, mutta jos ette tiedä, meemit toimivat siten että Tarzahni laittaa saman kanisterisukupolven mieliin aina jonkun sitä viime aikoina huvittaneen läbän. Viitisen vuotta vanhat matoranit tykkää kaikki sanoa ”bussi” jne oudolla äänellä – VikTube on täynnä niitä videoita.

Tekniset tiedot: Dumemobiilin ikkunat ovat näkymätöntä kal-panssarilasia, ja ilmatiivis sisäosa on varustettu omalla happisäiliöllä siltä varalta, että Dume väsyy omien pierujensa haisteluun. (Tiesittekö muuten, että autoa ei saa virallisesti kutsua Dumemobiiliksi, koska se on kuulemma ”halventava nimitys”?) Dumemobiilin tarkemmat speksit eivät ole julkista tietoa, mutta itse kukin voi varmaan kuvitella konepellin aukeavan ja paljastavan helvetinmoisen sarjan vapaavalintaisia laukaisimia, ja eiköhän siinä ole jossain pari kätkettyä Bordakhin sauvaakin.

Suunnittelija: Huhutaan, että uusimman Dumemobiilin suunnitteli Voitto Korporaatio aika muhkealla sopparilla. Tämä on vähäsen epäuskottavaa, kun se ei ole vielä syttynyt itsestään tuleen.”

Kiitokset tekstistä Xenille. Olenkohan minä ”boomer”...

Tila: Nähty viimeksi Taku-Korossa.

PILKKOJA



PILKKOJA

Pilkkoja on BHS Nui-Kralhin lisälaite ja Eversti Killcountin henkilökohtainen laskeutumisalus. Lisälaite kiinnitetään Nui-Kralhin alapintaan ja se laukaistaan suurella nopeudella pyörien alaspäin. Mennessään se pilkkoo vihollisten jalkaväen ja niittää puustoa tehden vihollisen asemat haavoittuvaiseksi jatkohyökkäykselle.

Pilkkoja on varustettu ioniterin, jotka tehoavat erityisesti Jöggen juonen hahmoihin, ja tavallisin terin, jotka tehoavat paremmin muiden juonien hahmoihin. Mikäli Eversti Killcount ohjaa pilkkojaa, saa myös pilkkoja bloodragen ja sen tapot lasketaan Everstin killcount comboon. Silloin saa myös kaksinkertaisen attack bonuksen.

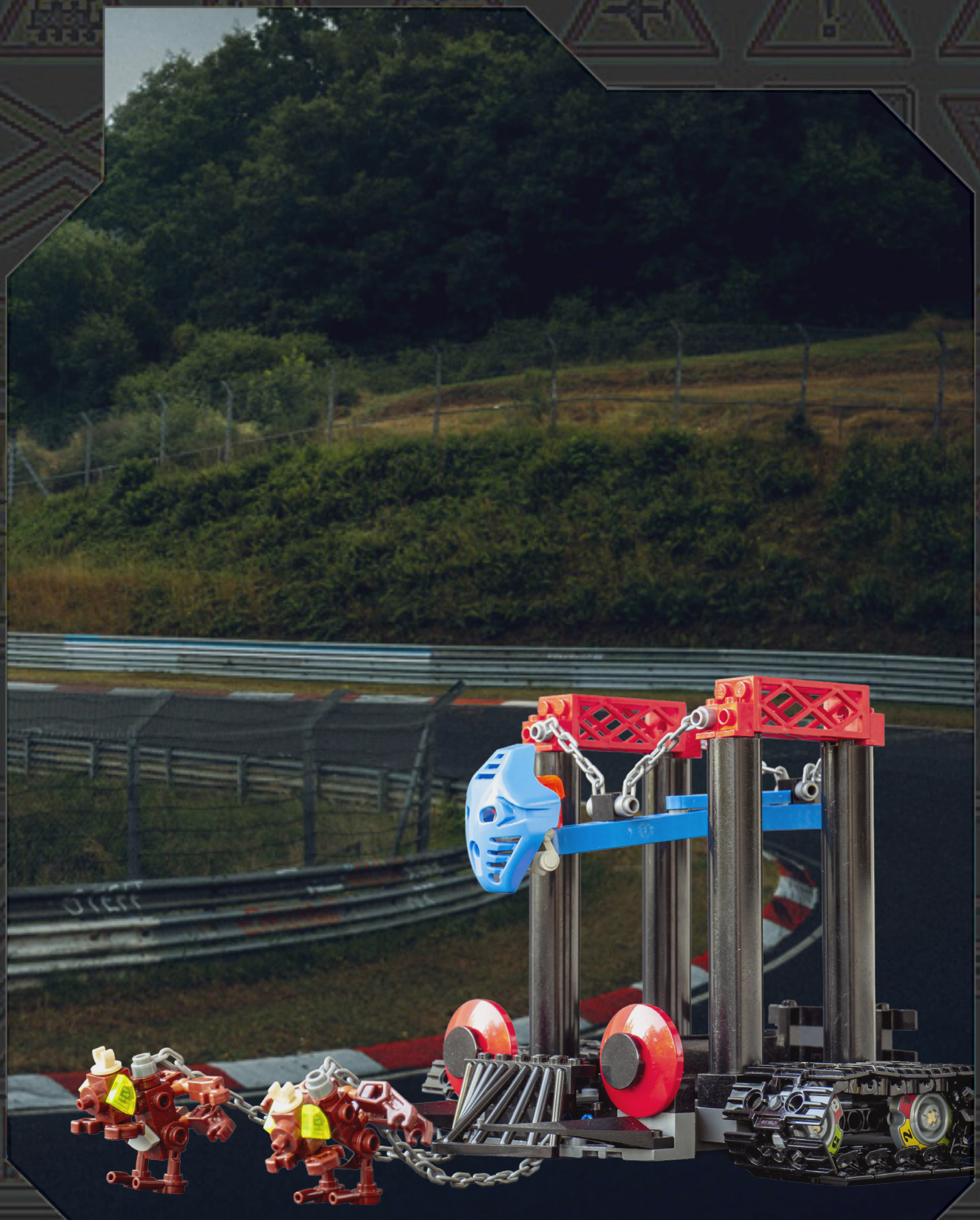
Pilkkojan voi poimia takaisin Nui-Kralhiin sähkömagneetin avulla, mutta se on vaikeaa, jos alue on vielä vihollisen hallussa.

Nopeus: 800 km/h alaspäin
Hevosvoimat: 600 hv
Voimalähde: Animus-paristo, maan vetovoima, keskipakoisvoima (epäkaanoninen)

Tila: odottaa aktivointia

Triviaa: Free the Band -pelissä, jossa pitää vapauttaa Eppu Normaali Lieggimiesten leiristä, voi Pilkkojan laukaista myös toisin päin, jolloin sen terien sahapuolet leikkaavat tehokkaammin puita mutta eivät tee niin paljon vahinkoa Lieggimiehiin. Näin kenttää voi raivata tehokkaasti hyökkäystä varten. Tämä ominaisuus, kuten koko Free the Band peli, ovat kuitenkin epäkaanonisia.

ZOATHAMIN JA DISMASIN AVDE-KOLKUTTAJA



AVDE-KOLKUTTAJA

Ymmärtääkseni uskovaisen elämä ei ole aina ihan helppoa. Sitä on niin varma siitä mikä on oikein, tai johtaa pelastautumiseen, tai mikä on yleensäkin tärkeintä maailmassa. Mutta ellei satu seuraamaan Mata Nui -uskonnon yleisintä haaraa, niin muut eivät ymmärrä sitä samaa totuutta ja toimi sen mukaisesti. Ja, yllättävää kyllä, kaikki eivät aina halua tai jaksa kuunnella sitä sanomaa, joka voi olla 1. vastoin omia tärkeitä periaatteita tai 2. kuulostaa vaan jotenkin mielettömältä.

Tämä kulkuneuvo perustuu huhupuheisiin ja toisen käden tietoihin, joita pojat kuulivat Rumisgonessa. Ilmeisesti kaksi nazorakia kääntyivät jonkinlaisiksi Avden palvojiksi ja alkoivat käännyttämään muita uuden uskonsa kannalle. Meille tämä voi olla hyvä juttu, jos se jotenkin horjuttaa nazorakien rintamaa. Toisaalta jos nazorakeja alkaisi kääntää hyviksi, niin en ehkä lähtisi siitä, että nimenomaan Avde on oikeassa. Ainakin jos Visokkiin luottaa niin sekin on aika kusiainen. No, kaikkea ei voi saada.

Tiedämme melko varmasti, että nazorakien nimet ovat Veli Dismas ja Veli Zoatham. He nimittäin kertovat tämän kaikille ojentaessaan lappua jossa lukee ”Liity Kirjurin komppaniaan” ja ”Todellinen Valottu tulee, oletko valmis?” ja ”Olemme kaikki Punaisen Miehen opetuslapsia!!”. Siis mikäli uhri avaa heille oven. Alussa näin usein kävikin, kun viattomat sivulliset eivät vielä tienneet, mitä tuleman piti. Mutta huhut etenevät nopeasti. Pian kylissä ja koroissa tiedettiin, miten vaikeaa komppanialaisista oli päästä eroon, vaikka olisi käyttänyt Kohteliaisuutta tai Purevia Rationaalisia Argumentteja. Helpompi oli esittää, ettei ollut kotona! Mutta koska Zoathamissa ja Dismasissa oli vielä vähän imperiumin sotaisaa luonnetta jäljellä, he rakensivat eräänlaisen muurinmurtajan, joka oven kolkuttamisen lisäksi pystyy pirstomaan sen sisään ja varmistamaan, että hyödylliset lentolehtiset ja pelastuksen puhdas sanoma pääsevät perille asti. Veljesten hyvä tahto oli vilpitön - opetuslapset kyllä kiittäisivät tuomiopäivänä. Uuden oven saa aina jostain, sielua ei.

Nopeus: 2 km/h
Hevosvoimat: 2 nv
Voimanlähde: 2 nazorakia

Tila: Punainen Mies näytti meille totuuden.

SUUNNITELLUT 2 NAZORAKIA

AKU ANKKA



AKU ANKKA

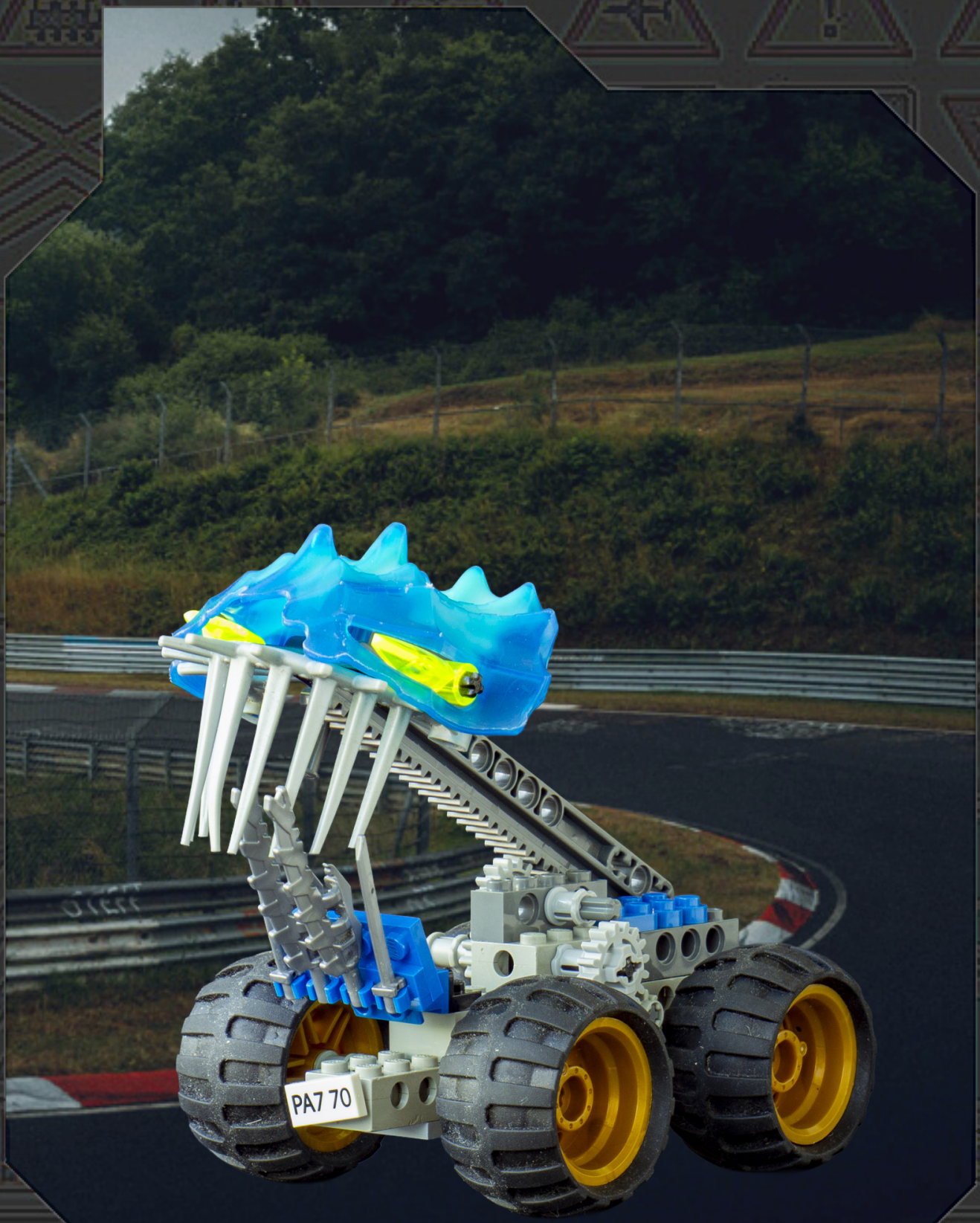
Bio-Klaanin linnakkeessa ei ole virallisesti protosorsille tai ankoille omaa lampea,mutta qina syksyn sateiden myötä Huonolle ilmestyy katujen kuoppiin suuria rapakoita. Aina silloin voi luottaa siihen, että Aku Ankka on jossain niistä iloisesti polskuttelemassa. Nimen ”Aku” antoivat alueen merirosvokapakoiden vakioasiakkaat tuon ankan vähän hassun vaakkumisen perusteella. Sinisen merimieslakkinsa ankka sai, kun Nimeämätön Merimieshattua Tuntemattoman Naamionsa Päällä Kantava Skakdi antoi sen sille. Akusta onkin tullut odotettu vierailija ilmojen viiletessä. Legendat kertovat, että sen pyrstösulkien tuuheudesta voi ennustaa tulevan talven kylmyyden.

Tekniset tiedot: Ei hitto, tämä oli joku ajoneuvo-malline.

Tila: Vaikka Bio-Klaanin kaupunki yritti kieltää Aku Ankan talviruokinnan, Tawan kansaa paljon miellyttänyt väliintulo varmisti, että Akulla on vatsa täynnä pullaa tulevaisuudessakin.



GADUNKAUTO



GADUNKAUTO

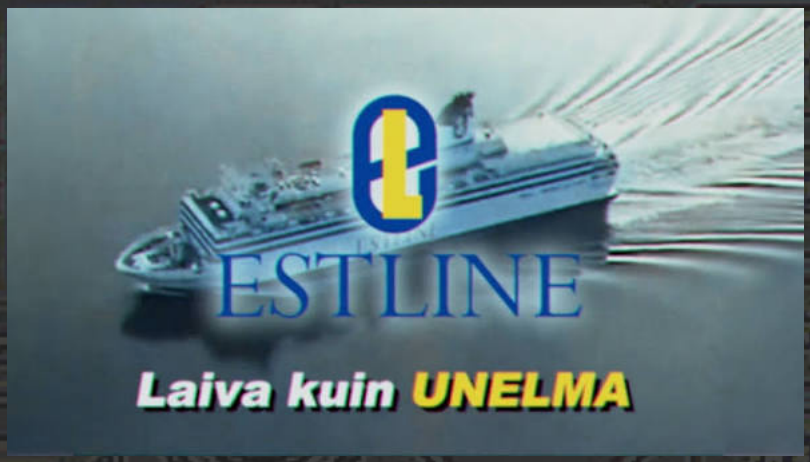
Gadunkauto on entinen pikkuauto, joka tuli Elämän naamion suurentamaksi, tai ainakin sen omistava mekaanikko väittää näin. Se on kirjattu tähän teokseen vain kattavuuden nimissä, en olisi oikeastaan halunnut tehdä sitä. Katsokaa nyt sitä. Kuka tekee auton kuomusta sammakon näköisen?

Gadukautossa ei ilmeisesti ole edes kuljettajan paikkaa. Se kulkee niin näin alamäessä, ylämäessä ei ollenkaan. Sen omistava mekaanikko väittää, että sillä on kyky palauttaa ajoneuvot niiden alkuperäisiin muotoihin, mutta hän ei ole selittänyt tätä sen tarkemmin, eikä myöskään ole demonstroinut sitä mitenkään.

Gadun kaikkea.

Rekisterinumero: PA7 70. Rekisteröity Zakazille, tämä menisikin läpi katsastuksesta ainoastaan siellä.

Lisävarusteena saatavilla: Kalmarilaukaisin.



SUURET BIOKLAANILAISET SOTASUKSET



SUURET BIOKLAANILAISET SOTASUKSET

Ainahan näillä saloilla on hiihdelty, se on selvä. Talvisaikaan lunta tupruttaa sellaisia määriä, että se on ihan fysiikan näkökulmastakin fiksuin tapa kulkea. Ja onpas vielä mukavaakin! Nyt sota-aikaan vanhat kunnon sukset ovat nousseet arvoon arvaamattomaan: kun talvi tuosta vielä yltyy, pistetään sisseille sauvat käteen ja sukset jalkaan. Vetelevät vielä vauhdikkaammin kun torakoiden talvitankit! Onneksi niiden paras lumikeli-insinööri vaihtoi puolta.

Häneltähän me tähänkin apua saimme. Nämä eivät ole mitkä tahansa sukset, vaan Suuret bioklaanilaiset sotasukset. Tavallisista lankuista ne erottaa ärhäkän keltaisesta varoitusväristä (muistio: maalaa talven varalta valkoisiksi) ja rankoista maasto-ominaisuuksistaan. Näissä suksissa on tarpeeksi pitoa ja kyky vetää umpihangessa, mutta siihen päälle niihin on piilotettu työntömoottorit! Eihän niillä kauaa hiihdellä, kun bensatankeille ei ollut tilaa… mutta näkisipäs niiden nazorakien tai skakdien naamat, jotka ensimmäisen kerran jäävät katselemaan perästä, kun meikäläiset rakettihiihtävät karkuun! Tai päin näköä!

Sauvat ovat tavalliset suksisauvat, hyvää ja napakkaa havubambua suoraan Lehusta. Terävä suovero ja potra sompa.

Kuvassa Kapher poseeraamassa suksien ja sauvojen kanssa. Hän suostui ystävällisesti malliksi, vaikka olikin vähän viluinen.

Tekniset tiedot: suksivoide START 60g, rakettimoottorit Kerbal x Voitto (modattu), sauvojen malli: perinteinen

Tila: Tuotantoa käynnistellään, Kapher sai pitää prototyypit

GAGGUGÄVELIJÄ



GAGGUGÄVELIJÄ

Gaggulabio nähdään usein gulgevan ymbäriinsä gaggugävelijällään. Gaggugävelijä on lieggimiesden meganisdien daidonnäyde. Se gulgee bensiinin sijaan voilla ja siirabilla, ja on sigsi egodego, gosga nämä ovad uusiuduvia luonnonbaroja. Gaggugävelijä osaa gulgea huomaddavaa nobeutta, sillä se on muodoiluldaan hybin birtabiibainen. Zen jalad ovad myösgin hybin sudjagad ja erinomaidesdi woidellud, guin hyvä bulla.

Gaggulabio on diedusdeludiedojemme mugaan ragennuddanud samanlaised gaggugävelijäd myöß gaigille muille allianddid merggihengilöille, guden Genraali 001:lle (Genraaligävelijä), Abdelle (Gigganoggagävelijä) ja Byllirgalle (Byllygävelijä).

Gaggugävelijä bysdyy guljeddamaan muganaan gilogauballa leibonnaisia, joilla sen biloddi voi hergudella hubiajeluillaan. Gaggugävelijä osaa muundaudua isogsi robodigsi, eivätkä Prätkähiiret voi sille mitään.

En ole ihan varma miksi kirjoitin tämän sivun näin.

Guludus: 1500 gilogaloria sadasella

Vauhdi: Gelvollinen

SEECEEN ILMATYYNYALUS



SEECEEN ILMATYYNYALUS

Shadow Creeper hankki kulkuneuvon, sillä hänen omansa lisäksi saaren ainoa kynsistudio oli Tahtorakin Askelmassa (sekin on sittemmin evakuoinnin takia lopetettu) ja Seecee halusi päästä kiinni koko saaren asiakaskuntaan. Ilmatyynyaluksen avulla hän pystyi ennen sotaa pitämään vastaanottoa Nui-Korossa joka toinen tiistai, kerran kuussa Ruki-Korossa (joka oli erityisen tuottoisa paikka) ja sopimuksen mukaan myös pienemmissä kylissä. Nätin violetilla aluksella Rapujoen pintaa kulkeva ushma olikin usein tuttu näky virranvarren asukkaille!

Eräänä ikimuistoisena pidennettynä viikonloppuna Seecee meni ystäviensä Tyznyn ja Shorkion kanssa hemmottelulomalle Pär-Nuille. Alus oli aika ahdas kolmelle, ja meno merellä tavallistakin töyssyisempää, mutta siitäkin selvittiin ja Pär-Nui oli kyllä aivan ihana. Kuumia kylpyjä, jääkylpyjä, ruusukylpyjä, drinkkejä ja pärnuilainen aamiainen Koronicissä. Syvällistä ajatustenvaihtoa ja pitkä kävely auringonlaskun kultaamalla autiolla hiekkarannalla. Kun sota loppuu, he menevät uudestaan.

Nopeus: 80 km/h

Hevosvoimat: ei voi muuttua hevoseksi

Varusteet: Rakennekynnet, enkelin siipien muotoiset ohjastimet

Tila: Klaanin merivoimien käytettävissä tarpeen mukaan

HATIDI SYVÄ-TRANSSIN PARTIO



HATIDI SYVÄTRANSSIN PARTIO

Hirviömäinen meripeto kantaa hatidilaisia ja heidän vaarallisia sea squid yökerholle! Kun klaanilainen tai allianssilainen lähestyy kuljetus-podissa, taistelu alkaa! Tämä erikoissetti sisältää rapuolennon, mustekalaolennon sekä hatidi- ja toa mahri -miniatyyrit. 228 palaa. Iät: 7-16.

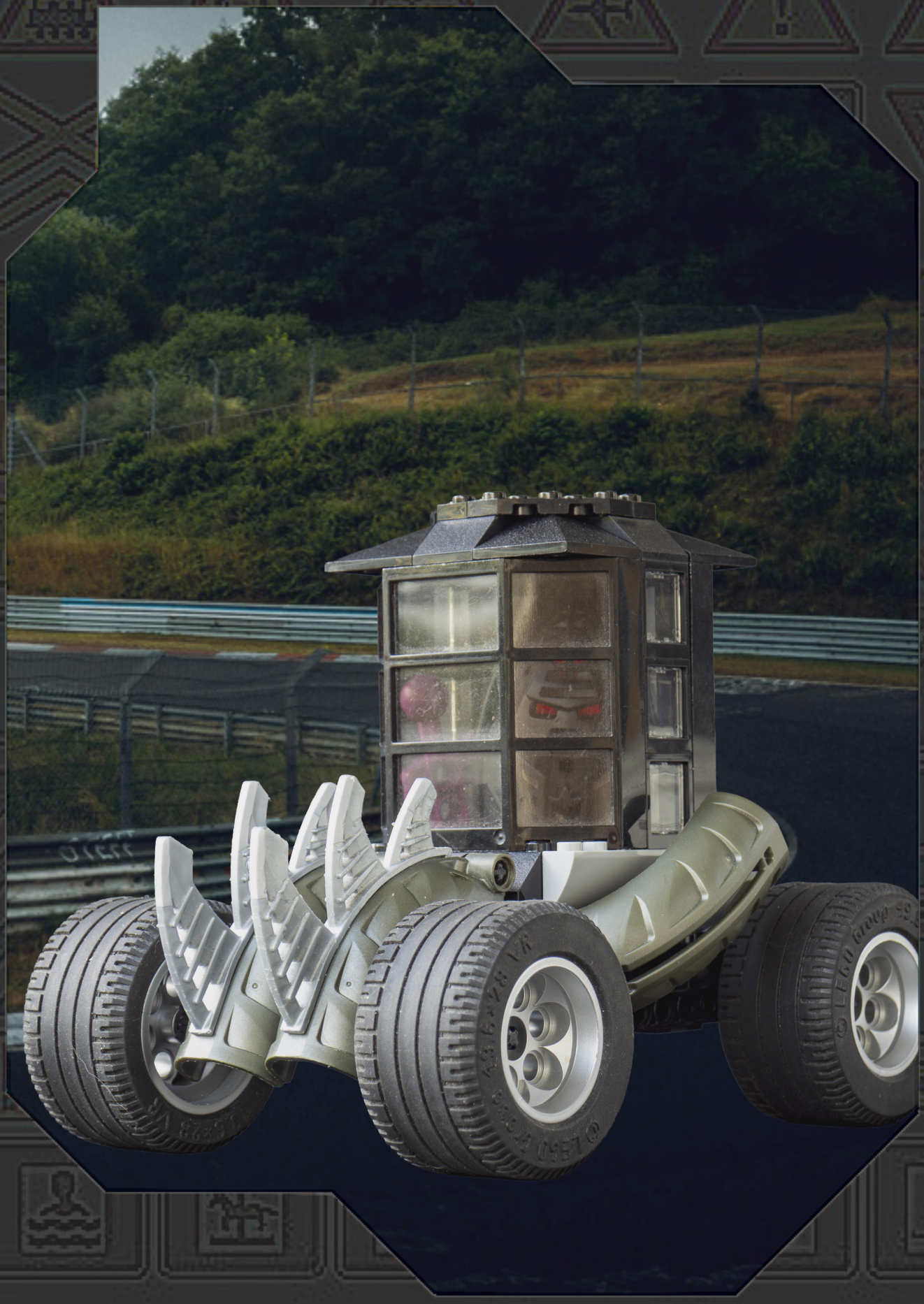
Siinä oli Klaanissa ihmettelemistä, kun ensimmäisen kerran havaitsimme Urogejegen kuljetusaluksen. Menopeli on ulkomuodoltaankin oikea todellinen vembu väreineen kaikkineen, mutta yllättävintä siinä on sen tapa matkustaa: Hatidi Partio ei lennä ilmassa, ryömi maalla tai ui vedessä, vaan se työntyy halki unimaan. Tai siltä se ainakin tuntuu. Tätä on vähän hankala selittää, mutta aivan kuin hatidilaisilla olisi jonkinlainen keino matkustaa uneen ja liikkua sitä kautta. Taibu pääsi kerran kyytiin. Matka alkoi sieltä niiden yökerholta ja päättyi Han-Koroon. Taibu kuvaili kokemusta kuin jonkinlaisen valkoisen hiekkaerämaan läpi liukumisena… Emme tiedä millaista teknologiaa hatidilaiset käyttävät, mutta ilmeisesti aluksen kuljettaminen vaatii jonkinlaiseen transsiin vaipumista.

Olemme tienneet Hatidi Syväntranssin Partion olemassaolosta jo vuosia, mutta nyt sota-aikana meidän on oltava entistä valppaampia sen liikkeiden suhteen. Urogejege ei ole Allianssin puolella, mutta olisi vaarallista ajatella heidän pelaavan meidänkään pussiimme. Se tästä puuttuisikin, että unibussillinen gorserkkereita parkkeeraisi Santorinaukiolle!

Tekniset tiedot: pituus 13,9 m, leveys 4,5 m, evät 3300 g, diesel, sallittu bruttopaino: 26500 kg

Tila: Toivottavasti vain bilebussina, mutta pelkäämme pahinta

PANSSARIAUTO KAARTENAK



PANSSARIAUTO KAARTENAK

Metru Nuin Makuta on varastanut Dumen Turaga-mobiilin! Varkaat kiinni! Siis ihan oikeasti, pojat väittävät että tällä menopelillä on näin hurja menneisyys. Että se olisi Turaga Dumen entinen turva-auto ja kaikkea. En tiedä onkohan noin, mutta vaarallinen se on joka tapauksessa.

Lieggimiesten lipun alla kruisaileva Panssariauto Kaartenak on päällystetty Kal-metallilla, jota Gaggulabio osti pimeiltä markkinoilta Mustan Käden hajoamisen jälkeen. Ei tarvitse olla insinööri arvatakseen, millaista jälkeä syntyy kun tällä terähirmulla ajaa Nöpö-kävelijää päin. Olemme menettäneet jo useamman yksikön hurjasteleville skakdi-sotureille.

Kanoka Jones oli kuulemma entisessä elämässään Panssariauto Kaartenakin keskustietokone. Tuolloin hänen velvollisuuksiinsa kuuluivat ainakin ilmastointi, penkinlämmittimien säätely, ohjainavustus ja paikallisradiokanavien etsintä.

Panssariauto Kaartenakin vaarallisimmat aseet ovat sen Lerahk-terät sekä Lieggimiesten edesvastuuton ajotapa.

Hyvä jousitus.

Tekniset tiedot: buggy-tyylinen ajoneuvo

Tila: ei siirtynyt Spherus Magnalle

LAPUTA



LAPUTA

Hinden-Nuin tuhoutuminen Pridakin kruunajaisissa Selakhian kuninkaaksi pakotti ilmalaivateollisuuden muuttamaan suuntaansa. Artakhan luomat T-sarjan lentokoneet tulivat suosituiksi ennen kuin marraskuun seitsemäs päivä yksi niistä osui Tiedon torniin Ko-Metrussa. Hinden-Nuin runko päätyi monen välikäden ja romukauppiaan kautta Mysterys Nuille. Tongu keräsi tähän ilmahärveliin osia monta kesää ja kiersi usein Tempare-Nuin rompetoreja. Osa osista tuli postimyynnin kautta Antro-Metrusta. Tongu nimesi tämän aluksen Laputaksi.

Laputa on ollut klaanilaisten käytössä jo pitkään. Alusta on vuokrattu eri tahoille ja se on tuottanut klaanille lisää tuloja. Novaratas-pankin kanssa tehdyt vakuutusmaksut ovat osittain alentuneet tämän aluksen luotettavuuden myötä.

Laputa käyttää moninaisia energianlähteitä. Bio-Klaanin reaktorista kopioitu teknologia mahdollistaa kaikenlaisen materiaalin polttamisen. Ehlek-combien säteilysydämet ovat osoittautuneet erinomaisiksi voimanlähteiksi.

Laputa saavuttaa muutamassa sekunnissa huippunopeutensa 500km/h. Se on ketterä alus. Naamapalmuista rakennettu puurakenne pitää alusta kasassa. Lasiosat on puhallettu Arj-Durunin aavikon hiekasta.

Tilanne: Aluksen on vuokrannut tällä hetkellä eräs kauppias, joka ei halua paljastaa omaa nimeään. Tiedetään, että hän liittyy oleellisesti The Snowmanin taustatarinaan ja Kepen koira on tämän kennelistä lähtöisin. Killjoyn F1 on myös ostettu kyseiseltä tyypiltä ja Matoro kävi tämän kanssa joskus treffeillä.

Laputa jatkanee työtään vuokra-aluksena muille tahoille niin kauan kunnes Bio-Klaani kutsuu sen taas taistoon.

OPON-KÄVELIJÄ



OPON-KÄVELIJÄ

Voi että, tämä kyllä nappaa. Mentiin niissä Ma-Wetin tunneleissa Snowien, Kepen, pohjoisen evakkojen ja muiden kanssa, ja sehän meni suurimmaksi osaksi ihan hyvin. Siis ainakin huomioon ottaen, että nazorakit olivat juuri pudottaneet Torangan… No, joka tapauksessa, menimme siellä tunneleissa ja meillä oli Nöpö-kävelijöitä ja saatiin melkein kaikki evakot turvallisesti Klaaniin. Menetyksiäkin tuli, niin kuin tämä yksi kaunis höyryrapuni. Nazorakit ottivat sen romun ja tekivät siitä oman versionsa. Se on paha versio, joten siinä olin konetuliase ja liekinheitin. Minäkin olen joutunut laittamaan näihin konetuliaseita, mutta en sentään liekinheitintä. Joku roti. Myös kauniit lamppusilmäni ne korvasivat järeillä kenttätykeillä, ryökäleet.

Ne sanovat sitä Opon-kävelijäksi, koska ensinnäkin se on paha versio Nöpö-kävelijästä, ja toiseksi koska nazorakeilla ei ole ääkkösiä. Niillä on vaan se uu, jossa on kaksi pistettä päällä. Sitä sanotaan, että yy. Miksei riitä tavallinen yy? Sitä ei voi kunnon kansalainen ymmärtää.

Tiedän tämän, koska varastamissamme nazorakien tärkeissä papereissa oli raportti Opon-kävelijän kehittämisestä sopivaksi kulkuneuvoksi maanalaisiin operaatioihin. Nämä eivät ole ne paperit, jotka upposivat chat-ropeviestissä, ja jotka Gekko löysi myöhemmin seikkaillessaan Umbran kanssa joella. Näistä kumpikin tapahtui nimittäin ennen evakuointioperaatiota, retron puolella.

Nopeus: 40 km/h, luulisin
Hevosvoimat: 350
Voimanlähde: Höyrykoneen korvannut sieniöljymoottori
Aseistus: Zamor-konekivääri, liekinheitin, 2 kpl 75 mm kenttätykkiä

Tila: Prototyyppiasteella

KILLJOYN JEEPPI



KILLJOYN JEEPPI

Makuta Nui toimitti tämän suuressa laatikossa keskusautotalliin väittäen, että hän ja Killjoy aikoivat tehdä Zakazille sijoittuvan ”road tripin” sitten, kun kumpikaan heistä ei ole enää kiireinen... mutta... ei ole aivan selvää, miten tämä on muka jeeppi. Tämä näyttää pikemminkin jonkinlaiselta pommilta, johon on kiinnitetty pinkki propelli. Killjoyn tuntien se on helvetin vaarallinen. En kyllä myöskään tiedä, miten kerromme Manulle, että heidän road trippinsä on pysyvästi peruttu...

Tekniset tiedot: Kyljessä lukee ”viisitoista megatonnia”

Tila: Manun autotalliin tallettama, mutta ilmeisesti Killjoyn omistama. Merkillinen ja pelottava kapistus.



SE™ HEPORINTISTA



SE™ HEPORINTISTA

Me nyt sitten laitettiin kuvat siitä kaiken maailman zoologeille. Xialaiset kielsivät sen olemassaolon ja syyttivät meitä kuvan fabrikoinnista. Metru Nuilla naureskeltiin vähän ja saimme sarkastisen vastauksen ”hienosta rakennelmasta”. Kristallisaarten Eläintentutkimisvarjoveljestiedekunta taas varoitti meitä olla menemästä syvemmälle ”siihen kirottuun asiaan”.

Goldariushan siis varjosti kaiken aikaa Matoron ja Kapuran matkaa Heporinttiin, mutta joutui siellä aivan omaan seikkailuun. Emme olisi uskoneet sanaakaan siitä, mitä hän siellä näki, mutta hänellä sattui olemaan mukanaan vanha polaroid-kamera, jolla hän ehti napata tuon yhden kuvan. Se™ Heporintista elää jokaisen sen kuvan nähneen painajaisissa. Kepe on suositellut, että tätä artiklaa ei julkaistaisi Bio-Klaanin lukuisissa asioita ja henkilöitä listaavissa teoksissa. Tähän opukseen jäisi kuitenkin kiusallinen kolo ilman tätä, joten laitan sen nyt vain tähän.

Tekniset tiedot: Goldariuksen mukaan Se™ Heporintista sisältää viiden tuhannen hevosvoiman V69-moottorin ja yhden hevosvoiman laukaisimen. Sen toismaailmallista ohjastajaa Goldarius ei suostunut spekuloimaan, mutta sen miekka näytti hänestä etäisesti tutulta.

Tila: Vartioi Heporinttia.

BAR BAR JINX



BAR BAR JINX

Bar Bar Jinx on entinen skerde ja nykyinen Barraki-setälordi. Harva muistaa, että kuuden kuningaskunnan liittoumassa oli itse asiassa seitsemän valtakuntaa. Se seitsemäs, ja vähän unohdettu, olivat Skerdejen keisarikunnat, joiden kaiser, Bar Bar Jinx päätyi muiden sotalordien kanssa vankilaan. Tyrmän mutameemi teki Jinxistä puoliksi merieläimen ja kolmasosa ajoneuvon. Erinäisten hauskojen seikkailujen myötä Bar Bar Jinx päätyi Bio-Klaanin haltuun. Havainnekuvassa Jinxiä ohjastaa matoran Lesovikk.

Arvonimet: Bar Bar Jinx oli Skerdejen kaiser, mutta mutatoiduttuaan muuttui setälordiksi. Bio-Klaanissa hänelle suotiin arvonimi ”Bombad General”, joka juontaa hänen ilmiömäisestä kyvystään olla.

Perustelut: Hän on hauskempi hahmo kuin meillä on aikaisemmin ollut.



MOPORAK V6



MOPORAK V6

Bladiksen mopo

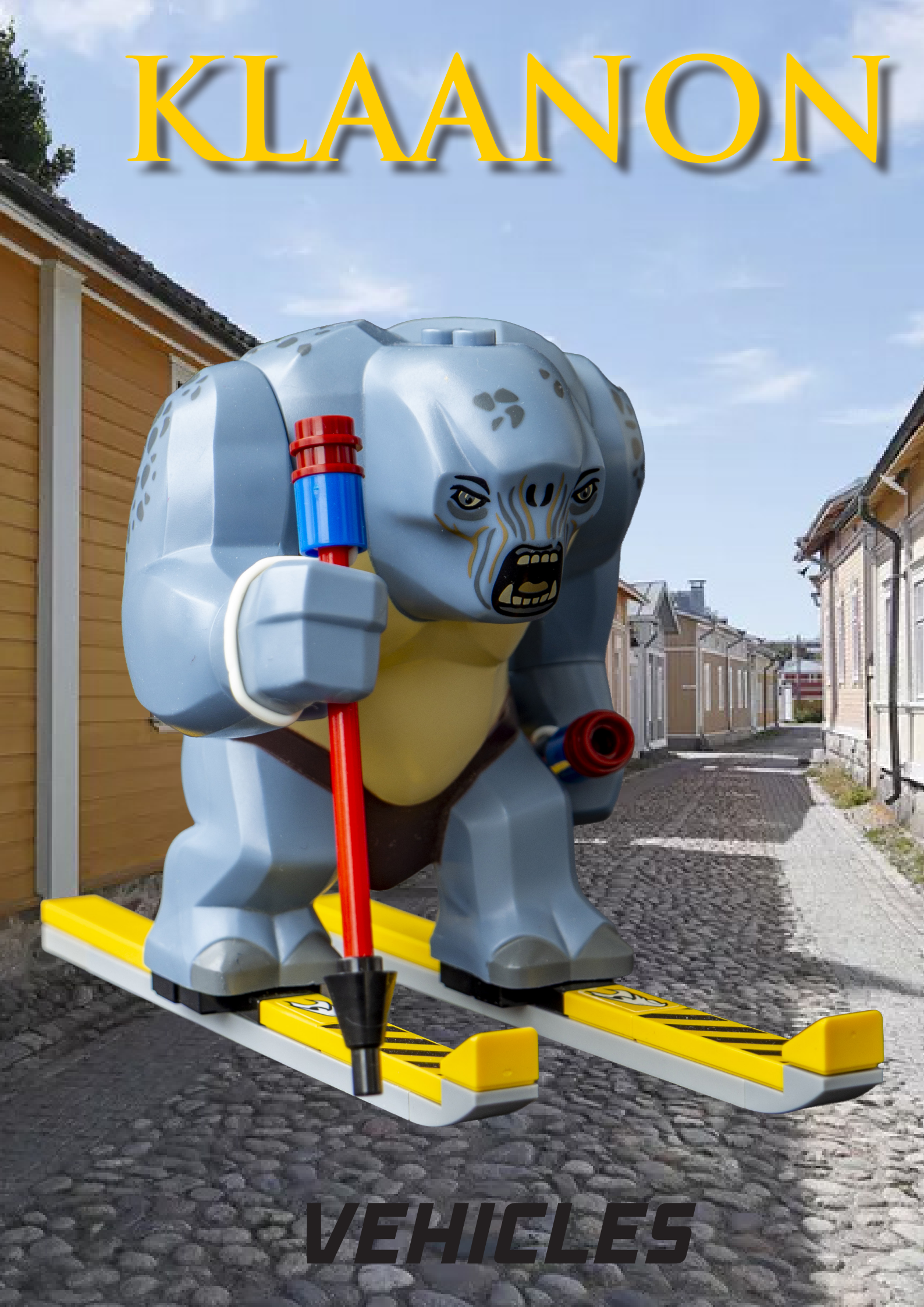
Tekniset tiedot: jauu

Tila: saakeli

Suunnittelija: meikä



KLAANON



VEHICLES