



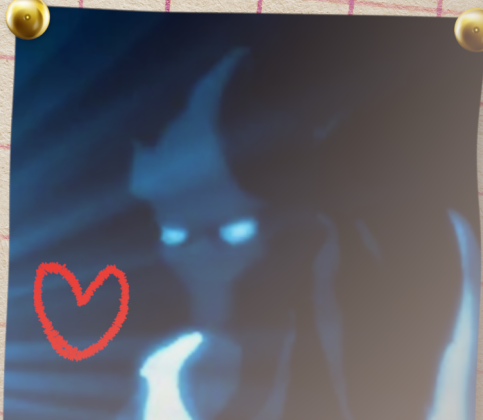
KLAANON

CLAN ENEMIES & ALLIES



TURPIIN

KUOLE



Sisällys

Clan Enemies & Allies I: Enemy of the Clan	5
PARONI KRA	9
FRANZ UNDERDALEN	11
MINIMUS MELTDOWN	13
VASKI-TOLJANTERI	15
EBABS SEN'KRADTOH	17
DIKAPI	19
KAUPPALIATA	21
VILLE-RALLE	23
HELEI, PEILITÄR TÄSSÄ	25
MATORO HUNTER	27
LORD SUPERIOR MAZATHEUS FHRNHT	29
AEROAXONN	31
BODGIDOX	33
HAMMASMÖRKÖ	35
BION KASVOT	37
VARJOTTU	39
MELVIN	41
NIMETÖN VISORAK	43

SELECIUS-SOTILAS 0x5E1EC105	45
CAUDIPTERYX	47
KINGKONGU	49
BATTERY	51
RAKSHI ÄX	53
DON PATTI	55

**Clan Enemies & Allies I:
Enemy of the Clan**

PARONI KRA



PARONI KRA

Ei kovinkaan kauan sitten lähellä Metru Nuita sijaitsevassa pienessä kaupunkivaltiossa sattui paha kriisi. Saaren johtaja-Toa oli kuollut Metru Nuin sodassa, ja valtatyhjiötä hyväksikäyttäen Paroni Kra yritti anastaa yhteiskunnan voimanlähteenä toimivan Avini-kristallin. Kristalli kuitenkin hajosi kahtia, ja sieltä ryöpsähtänyt sähköistynyt protodermiini muutti paronin kuumotavaksi skellingtoniksi. Kristallin avulla Kra voi myös muuttaa muita pahoiksi luurangeleiksi – jos nämä ovat jo valmiiksi sydänkiveltään synkkiä.

Paronia vastaan ryhtyivät taistelemaan saaren perillinen Prinssi Avini sekä hänen sisaruksensa Matapää ja Jennifer. Saaren turaga – erittäin charmantti ja älykäs mies muuten – antoi heille toa-kivet. Alkoi armoton sota, jota ei yhtään auttanut se, että Paroni Kran luurangel-armeijan sotilaat pystyivät aina kokoamaan itsensä tuhouduttuaan – kuin koottavat soturihahmot!

Koska Paroni Kra uhkaa yleistä rauhaa ja järjestystä, on hän myös Klaanin vihollinen. Jögge kävi iskemässä hänen joukkojaan vastaan sarjan ohjuksia joskus läpikulkumatkallaan, ja laivasto on välittänyt heille lääkkeitä. Autamme Prinssi Avinin joukkoja siten, kun olemme saaneet saaremme tilanteen kondikseen.

VOIMAT: Paroni Kralla on hyvä nauru, miekka, ja nuija. Hänen olkapäillään räätisee Avini-kristallin puolikkaan tuli. Hän voi muuttaa sydänkiveltään pahoja luurangiksi ja koota itsensä, mikäli hajoaa.

TILA: Istuu valtaistuimella ja komentaa Cybonea; tai kokoaa itsensä hajottuaan taistelussa Avinia vastaan.

FRANZ UNDERDALEN





FRANZ UNDERDALEN

(Huom: lausu nimi zakazlaisittain) Franz Underdalen on yksi Paroni Kra:n luomista pahoista luurangsmeneista. Hänet tunnetaan Skakdifestivalenin juontajana, Zakazin yleisenä pisteidenantajana Bioviisuissa ja Metru Nuin Myrskysaaren vakioasukkaana. Hän tuntee läheisesti DJ XPloden, Gaggulabion ja Ybermasan.

Underdalen on kokenut esiintyjä, luurangoksi melko komea ja puhuu viittä eri kieltä. Hänen sinisenä hehkuva silmänsä on ihan siisti ja on todennäköisesti yhteydessä Nimdaan, koska kaikki sinisenä hohtavat asiat ovat. Franz Underdalenin vaarallisin ominaisuus on kuitenkin häntä ympäröivä taianomainen kenttä, jonka vuoksi kaikki tätä luurangkoa lähestyvät kuulevat mielessään hänen tunnusmelodiansa. Tutkimukset yhteydestä DOKTOR VIKTOR VON NEBULAN samanlaiseen kykyyn ovat käynnissä.

Tawa pyysi sanomaan, että Franz Underdalen ei itse asiassa ole paha vaan hyvä – hän pitää pahat sgeletonivaistonsa kurissa postaamalla Vikternettiin joka kuukausi 2-3 erittäin ilkeää kommenttia, mikä on ”riittävästi pahuutta yhdelle sielulle, hohho-hhoo!”. Minä kuitenkin muistan kristallinkirkkaasti vuoden, jona Zakaz ei antanut Klaanille yhtään pisteitä, kun Manun urkusoolo oli päässyt vitsiäänillä Bioviisujen finaaliin. Ettekö nyt matalauta ymmärrä, että koska yksi Klaanin admeneista on Zakazilta, ne skarrarin pisteet kuuluu antaa joka vuosi? Haista vittu, Franz Underdalen. Turpiin.

VOIMAT: ottaa vastaan uskomattomat turpakäräjät kun saan hänet käsiini

TILA: tidi di di

MINIMUS MELTDOWN



MINIMUS MELTDOWN

Minimus Meltdown (fil.tri.) on professori Maximus Meltdownin veli. Voitto Korporaation palkoilla ydinfissioteknologiaa kehittävä veljeänsä vastoin Minimus on intohimoinen ekoaktivisti.

Minimus on Meltdownin veljessarjan nuorin — ydinvoimakapitalistisen Maximuksen ja ekoaktivisti-Minimuksen välissä on vielä harvoin julkisuudessa nähty Medium Meltdown, jonka voimakkaiden lausuntojen mukaan ”tilanne on vakava” ja ”tarvi-taan päättäväisiä ratkaisuja”. Hänestä minulla ei ole oikein mielipidettä. Neutronie ja hän ovat hyviä ystäviä.

Minimus Meltdownin löytää toisinaan osoittamasta mieltä Oktan-korporaation öljynporausoperaatioille. Sana kulkee, että hän on myös assosioinut itsensä vaarallisiin biokettutyttöjärjestöihin, jotka vapauttavat elukoita turkistarhoista. Työkalunaan hän käyttää emansipaatiokirvestä, jolla voi jollain tavalla puolustaa eläinten oikeuksia. Nyt kun miettii, niin uskoisin, että suurim-malla osalla kirveistä voi.

Minimus Meltdown on mielestäni ihan hyvällä asialla ja oikeastaan monilla tavoin muutenkin kelpo veikkonen. Valitet-tavasti hänellä on todella ärsyttävän nasaali ääni, jota en laisinkaan siedä.

VOIMAT: Huoli luonnon tilasta

TILA: Doomscrollaamassa

VASKI-TOLJANTERI





VASKI-TOLJANTERI

Vaski-Toljanterin tarina on iloinen ja inspiroiva. Snowie, Tongu, Domek ja Kepe olivat eräällä seikkailullaan lähellä eteläistä man- nerta. He olivat etsimässä erästä tärkeää artefaktia Klaanille – ja löysivätkin sen. Kylä oli kuitenkin hyvin köyhä, eivätkä he olisi tehneet mitään klaanilaisten tarjoamilla rattaila, kun he eivät olleet osa mitään kaupankäyntijärjestelmää.

Niinpä veikkoset yrittivät tehdä vaihtokauppaa varten jotain kätevää, joka auttaisi kylää heidän alennustilassaan. Snowie suunnitteli paikalta löytyneestä rojusta, Tongun ilma-aluksen varamoottorista ja Kepen askartelupakin sisällöstä eräänlaisen kone-tontun, tomeran automatsioonin, jolta onnistui niin kylän viljelmien kastelujärjestelmän korjaaminen kuin vuotavien kat- tojen paikkaaminenkin. Apua hän sai toki matkatovereiltaan (tai Domek kai lähinnä luki samalla kirjaa); Tongulta nivel- ten kanssa, ja Kepeltä näköreseptoreiden, jotka ovat muhkeat pyörylät. Snowie värkkäili Toljanterille myös kielen, jotta se voisi kommunikoida kyläläisten kanssa.

Paikalliset olivat uudesta apulaisestaan haltioissaan, ja lahjoit- tivat Snowielle etsityn artefaktin, pyhän Kanohi Olmakin, jolla koko Klaanin saari voidaan siirtää tarvittaessa uuteen paikkaan. Tosin vain kerran.

VOIMAT: Vaski-Toljanteri on kätevä pikku tonttulainen, jolta onnistuu homma jos toinenkin.

TILA: Todennäköisesti kaivamassa ojaa tai korjaamassa jukebok- sia jossain Etelämantereen lähisaarella.

EBABS SEN'KRADTOH



EBABS SEN'KRADTOH

Ebabs Sen'kradtoh on Mahtavien slizerien vihollinen Kanokamagnalta. Mahtavat slizerit, jos ette tiedä, ovat Gaggulabion valmentama Akilini-joukkue, joten Ebabs Se'nkradt'oh on... vihollisemme ystävien vihollinen? Elleivät Mahtavat slizerit olekin hyviä, koska he ovat ilmeisesti myös jonkinlaisia supersankareita, jolloin Ebabs Senk'ra'dto'h olisi ystäviemme vihollinen. Päätelkää siitä, mitä mieltä meidän kuuluisi tuosta pimusta olla. Jos joku tämän yhtälön osapuolista uskaltaa vielä ryhtyä moraalisesti harmaaksi niin minua ei skarrar enää kiinnosta.

Kotiplaneetallaan Ebabs S'enkr'a'dt'oh oli jonkinlainen petturi, mikä kuulostaa vähän kusipäiseltä, mutta ei juututa nyt siihen. On varmasti monia hyviä syitä olla petturi. Ilmeisesti esim. jotkut vitun miekat. Ja se, mitä Punainen mulkero onkaan luvannut (HUOM: tutki onko miekka) Killjoylle Kapuralle Gekolle Kapuralle Killjoylle Domekille ok on se varmaan jögge. Sivuhuomio: minä en ikinä pettäisi ketään.

VOIMAT: Ebabs S'en'kr'ad'to'h on aiheuttanut Mahtaville slizereille päänvaivaa yrittämällä vietellä ja petkuttaa näitä. Tämä on ollut hänelle hyvin helppoa, koska kotiplaneetallaan tätä petollista kaunotarta pidetään hyvinkin viehkeänä. En tunne kybersorsien kulttuuria, mutta uskoakseni se johtuu siitä, että hänellä on ihan HELVETIN iso. Huhhuh. Katsokaa kuvaa jos ette muuten usko.

TILA: Matkalla viettelemään Varjottua.

DIKAPI



DIKAPI

No niin... tämä on vähän nolompi tapaus. Tarina alkaa matkasta, jonka tein Tongun, Manun, Ternokin ja Ontorin kanssa Nyn-rahille. Telakan veikot olivat juuri pelastaneet meidät Zakazilta, ja lensimme kohti koillissakaraa. Tongulla oli aika hyvät muon-avarat, dikapinliha maistui erinomaiselta siinä tulipesän päällä paistettuna. Laivastolaisilla kun on kaikenlaisia mausteita sieltä sun täältä, kauppatatkoilta hankittua.

Siirrytään muutama viikko eteenpäin. Olin Klaanissa kävelemässä, miten nyt kadulla kävellään. Siinä oli joku paikallinen maajussi, jolla oli Mukau-lehmä menossa jonnekin markkinoille ehkä, en tiedä tarkemmin. Maajussi oli joutunut sanaharkkaan näiden saaremmen athistien kanssa, eli siis näiden metsäläisten. Athis-tit olivat sitä mieltä, että lehmän syöminen on väärin ja riistoa, koska se on elävä niin kuin mekin. Kahu hiipi sieluuni: olisi hirvittävä etikettivirhe, jos Athin kannattajat saisivat tietää, että söimme dikapeja matkalla!

Onneksi tehokkaat aivoni kehittivät nerokkaan ratkaisun vaanivaan diplomaattiseen selkkaukseen. Allianssihan koostuu jos monenmoisesta tyypistä: on zyglakeja, leipureita, jotain torakoita ja feterroita, ja Avden tyyppisiä. Ei varmaan kukaan ihmettelisi, jos siellä olisi muutama dikapikin mukana. Niiden syöminen oli osa sotaa, okei? Meillä ei ollut muita vaihtoehtoja; ne olisivat voineet ”ränsäköä” kyllä ihan milloin tahansa, niin kuin xialaiset sanovat. Sota on helvettiä.

VOIMAT: Dikapit ovat hyvin pahoja ja tuhoavat Bio-Klaanin ja muutakin, jos emme pysäytä niitä.

TILA: Syöty. Ei tarvitse huolehtia enää.

KAUPPALIATA



KAUPPALIATA

ruokaa

Kahvi Biojuoma Leipärammälleetset Jakten på noodle Julien spirittu (f) Magnetismidesi Huumeita daenekalta

Mitä syötäisiin?

-wokkijuttuja? -sosekeitto? -matoro? -pastajutut? -pizza? -kotelöä

wokki jutut

Siirappi Makutakalakastike Soija Osterikastike Limemehu Kivääri

ai perhana oliko tämä joku embu eikä adminien mökkimiitin kauppalista

VOIMAT: Kuohunta juuriadminin elintarvikekuluista alkoi viime viikolla, kun Klaanilehti uutisoi klaanin maksavan Tawan tuttavien mökkikulut. Klaanilehden alkuperäisen jutun mukaan elintarvikkeita oli ostettu 300 mutterilla kuussa.

TILA: loppuu varmaan kohta, mutta pitäisi saada mahtumaan jotain lorea tästä kusipäästäkin. No, hän oli Abzoraka Diemurder, jolla on 38 varmistettua tappoa. Protokolla kohdatessa: ammu päähän, varo happoiskua, nouda Tawalta palkkioksi administon edellisen mökkimiitin elintarvikejämät.

VILLE-RALLE



VILLE-RALLE

Ville-Ralle on Jaken hyvä ystävä ja vierailija slizeroidiplaneetalta. Hän saapui maailmaamme Jaken ja muutaman heidän ystävänsä kanssa samaan aikaan ja muodostivat akilinjoukkueen/rikostentorjuntaryhmän, jonka johtajana Jake toimi. Ville-Ralle oli hänen luotetuin kakkosmiehensä, laitahyökkääjä ja aluksen pilotti sekä koominen sivuankka.

Akilinin ja rikostentorjunnan kyljessä Jake & Ville-Ralle harrastivat yhdessä musiikkia: heidän duonsa JVR saavutti mieletöntä suosiota ja oli ehdottomasti yksi saaremmen festarikesän suosituimmista esiintyjistä. Valitettavasti Jaken ja Ville-Rallen tiet erosivat, kun Ville-Ralle löysi elämänsä naisen ja järjesti tämän kanssa unelmahäät eteläisen mantereen hiekkarannoilla. Näissä ns. pienissä häissä Jake toimi totta kai hyvän ystävänsä bestmanina.

Julkisuudesta katoamisensa jälkeen Ville-Ralle on ratsastanut lähinnä menneisyydellään lukittautumalla jollekin mökille muiden saaren nimekkäiden artistien kanssa ja coveroimalla biisejä keskinkertaisesti ristiin, minkä myötä hän on nähdäkseni jossain määrin sekä Klaanin että kaiken populaarimusiikin viholainen.

VOIMAT: Hillitön takapiiska, akilini

TILA: Pelaa Kran Turismoo

HELEI, PEILITÄR TÄSSÄ



HELEI, PEILITÄR TÄSSÄ

Tuliko ikävä? Ei hätää, olen antanut editoriaalisen panokseni tähänkin teokseen murtautumalla Guartsun toimistoon. Yritin aluksi anastaa peilikuvani yleisavaimen, mutta sitten eräänä päivänä jokin jännä varjo puhui minulle ja antoi avaimen, joka sattui sopimaan lukkoon. Tehkää tästä omat päätelmänne.

No, nyt olen täällä ja ajattelin tehdä samaa kuin mitä membuis-sakin eli toimia avuliaana oikolukijana, joka varmistaa, että kaikki on ihan helvetin kaanoniala. Kierot adminit olisivat hämäyksenä kirjoitelleet opuksiinsa juttuja, jotka eivät ole totta, mutta minä estän sellaiset jekut. Olkaa hyvä. Jokainen jäbä tämän kirjasen sisuksissa on häkellyttävän todellinen ja ilmestyy pian.

VOIMAT: Ai niin, tällä sivulla piti olla jotain oikeaakin tietoa. Huhhuh, tuosta sällistä on 45 arkkia muistiinpanoja – en taida saada kaikkea mahtumaan mitenkään. Hän on joku niin vaarallinen jätkä, että hänestä ei mainita edes nimeä, vain xiankielinen koodinimi ”Biblically Accurate YberMasa”. Ai vittu, olenko jo Voimat-osiossa. No, tuolla on kuulemma ”paljon life countereita”, mitä se sitten tarkoittaakaan.

TILA: Hetkinen... onko tuo vain... Ybis? Mitä helvettiä. Ei YberMasa tehnyt mitään niin paha, että olisi ansainnut päätyä tähän teokseen. Pitääpä mainita tästä Celsiukselle seuraavassa särkikouksessa.

MATORO HUNTER



MATORO HUNTER

Matoro Hunter (kuvassa tappamassa Keetongun lajin jäsentä, jonka nimi oli Matoro, tallomalla tämän päätä) on vaarallinen hunter. Hän on paha ja arvaamaton maailmanlopun kultisti, joka metsästää Matoroita kuultuaan unessaan täysin perättömän ennustuksen siitä, että Matoro-niminen henkilö pelastaa vielä joskus Suuren Hengen elämän.

Saaliikseen Matoro Hunter on saanut jo Matoron, Matoron, Mato R0:n ja Matoron. Bio-Klaani ja Matoroin veljeskunta pitivät yhteisen kokouksen, jossa pohdimme keinoja tämän kelmin pysäyttämiseksi. Siihen osallistuivat Klaanin puolesta minä, Tawa, Kapteeni Haddox ja Same ja Veljeskunnalta Matoro, Matoro, Matoro the Zyglak ja Matoro.

Tässä laatimamme lista keinoista, joilla voisimme ehkä päihittää Matoro Hunterin. Ne tunnetaan yhdessä koodinimellä OPERAATIO MUSTALUMINEN NIMEÄMISPÄIVÄ.

- tehdään Matoro Hunterille selväksi, että Matoroja on liikaa metsästettäväksi? nimi on yksi maailman suosituimmista, ja jo Metru Nuilla asuu tasan tuhat Matoroa
- vaihdetaan kaikkien Bio-Klaanin Matoroiden nimi ensi nimeämispäivänä?
- vakuutetaan Matoro Hunter siitä, että hän on itsekin nimeltään Matoro, ja siksi hänen pitäisi metsästää itsensä?
- muutetaan Bio-Klaanin vihollisten nimet Matoroiksi?

Ehdotusten ainoa ongelma on se, että ne ovat huonoja.

VOIMAT: Ei tiedetä. Liittolaisuus Matoro Gathererin, Matoro Vanisherin ja Matoro Eliminatorin kanssa.

TILA: Metsästämässä Matoroita.

LORD SUPERIOR MAZATHEUS FHRNHT





LORD SUPERIOR MAZATHEUS FHRNHT

Lord Superior Mazatheus Fahrenheit on yksi mystisimpiä kohtaamisia, joita klaanilaiset ovat saaneet todistaa alkaneen sodan aamunkoitteessa. Tämä enigmaattinen hahmo, jonka Matoro ja Umbra kohtasivat Kaya-Wahin tasangoilla, pätkäilyttää minua harva se päivä. Itseään vain Lord Superior Mazatheus Fahrenheitiksi kutsuva lentävä taistelusatelliitti pelasti sankarimme nazorakomppanian väijytykseltä pommittamalla nämä häkellyttävän strategisilla osumilla — kuin hänellä olisi ollut erittäin tarkkaa ennakkotietoa torakoiden toiminnasta, ehkä jopa Manuakin tarkempaa. Taistelun päätyttyä Lord Superior Mazatheus Fahrenheit tervehti Matoroa ja Umbraa ystävällisesti, heidän mukaansa suorastaan ”oudon tuttavallisesti” ja kysyi heiltä hieman epäilevän oloisesti, mitä Snowielle kuului. Tämän jälkeen hän varoitti synkkien aikojen olevan tulossa ja toivotti heille onnea ennen katoamistaan yöilmakehään.

Muuten olisin lakannut vain ajattelemasta asiaa — on tässä vastaavia satunnaisia hämmentäviä kohtaamisia riittämiin muutenkin — mutta Creedyn Kaya-Wahia havainnoivat anturit saivat tehtyä jonkinlaisen läpivalaisun mekanismin sisuksista. Vastaukset eivät hämmennä minua yhtään vähempää: ilmeisesti koko järjestelmää ohjaa vain pieni köntti lihaa, josta huokuu kuitenkin voimakas telepaattinen potentiaali ja shakkimestarimainen älykkyys. Erityisen outo komponentti kokonaisuutta on järjestelmän reaktori, joka vaikuttaa jonkinlaiselta toa-kanisterilta. Creedyn skannauksien mukaan sen sisällä on hämähäyttävän voimakas toa, jonka toa-voiman Lord Superior Mazatheus Fahrenheit kanavoi aluksensa propulsio- ja asejärjestelmiin. Se, miten hän kykenee valjastamaan tämän kyseisen toan voimat kertoo, että hänellä on häkellyttävän hyvä ymmärrys kokeellisista voimanlähteistä.

Edellämainittujen laitteiden lisäksi satelliitissa vaikuttaa olevan jonkinlaista laitteistoa Xian pörssikurssien seuraamiseen, pussillinen rahapuun pistokkaita ja avaamaton palapeli. Näistä Creedyllä ei ollut mitään teoriaa.

En tiedä, kuinka paljon voimme luottaa Lord Superior Mazatheus Fahrenheitiin. Tällä hetkellä vain toivon, että hän on puolellamme ja hyväntahtoinen. Mutta kuka hän todella on?

VOIMAT: vankka teknologinen tietämys, monipuolinen filosofinen ajattelu-tapa, hyvä rakentamaan palapelejä

TILA: Tuntematon

AEROAXONN



AEROAXONN

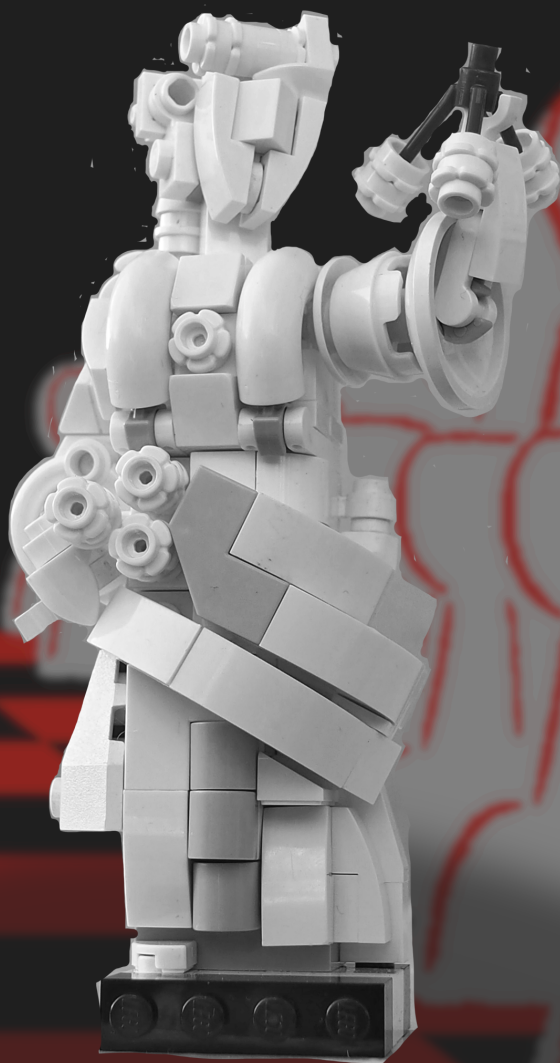
Aeroaxonn on entinen midikloriaani ja nykyinen schilukromidi. Hän on Mata Nuin ritarikunnan jäsen, joka on midak-tykeillään tuhonnut kokonaisia kaupunkeja. Bio-Klaanin kanssa hän joutui kuitenkin hankaluuksiin puhtaasti henkilökohtaisista syistä.

Hän käyttää ylösalaisin olevaa kanohi Rodea, minkä takia hän näkee valheita ja valeasuja kaikkialla, ja kykenee näkemään kaikki jotka eivät ole näkymättömiä. Jalkoihinsa hän on pukenut vihollistensa pääkallot, mikä vaikuttaa hyvin epäkäytännölliseltä, mutta mihin hän jalkoja toisaalta tarvitsee kun kerran on siivet. Hänellä saattaa olla myös visorak-yhteyksiä, sillä hänellä on siivet mukaanlukien kahdeksan raajaa, mutta visorakeilla on vain neljä.

VOIMAT: Kaksi midak-tykkiä, lentäminen, kaupunkien tuhoaminen, käänteinen Rode

TILA: Varmaan tuhoaa kaupunkeja jossain

BODGIDOX



BODGIDOX

Bodgidox on pahamaineinen krikcit, joka on sekaantunut saatanalisiin voimiin. Hän jäi Bio-Klaanin tutkaan joitakin vuosia taaksepäin yrittäessään langettaa hirvittävää kirousta nummilla linakkeen pohjoispuolella, oletettavasti tarkoituksenaan manata porttia johonkin vieraaseen helvettiin. Tämä aavemainen hahmo ilmestyy aika ajoin alueemme rajoilla jättäen jälkeensä vain petunioista ja jänisten luista rakennettuja pebagrammeja ja muita okkultistisia symboleita.

Tietäisin hänestä ehkä enemmän, mutta ne satanistisen ja okkultistisen tiedon arkistot, jotka hänen kaltaisistaan faktoja keräävät, ovat suljettu kaikilta paitsi ulkopuolisilta. Mitä nyt juttelin heidän johtajansa kanssa, päästäkseni käsiksi enempään tietouteen joutuisin sitoutumaan kultin tapoihin ja mm. ottamaan tatuoinnin heidän ”Synkästä Herrastaan” paikkaan, jota en nyt tässä kummemmin mainitse.

Aika ajoin Bodgidox lähestyy jotakuta meistä kukkaseppele otsallaan soittaen esoteerista musiikkia. Kerta toisensa jälkeen hän esittää saman mystisen kysymyksen: ”Mitä mieltä biofolkista? Kiinnostaako viisaus kaikista universumin kolkista?”

VOIMAT: symboliikalla flirttailu

TILA: epäselvä

HAMMASMÖRKÖ





HAMMASMÖRKÖ

Hammasmörkö on yksi vaarallisimmista Bio-Klaanin vihollisista. Voisin kuvailla loputtomiin hänen asevarustustaan, taistelutaktiikoitaan tai vaikka hänen alaisuudessaan taistelevien olentojen lukumäärää. Jos kuitenkin joudut kohtaamaan Hammasmörön, sinun tulee ymmärtää häntä jos toivot että sinulla olisi minkäänlaisia mahdollisuuksia selviytyä.

Jotta voi ymmärtää Hammasmörköä, on ensin tiedettävä hiukan mörköjen taustasta. Möröt ovat nimittäin eräänlaisia keijuja, ja keijut taas ovat selakhien alalaji. Legendojen mukaan joukko muinaisia hailtioita kyllästyi fasismiin ja ryhtyi hipeiksi. Näin syntyivät keijut. Keijut olivat iloisia otuksia, ja elivät vuosia sovussa keskenään.

Osa näistä keijuista kuitenkin joutui erilleen ja tuli yksinäisiksi. Näin ollen he keräsivät pimeyttä ympärilleen. Eksyttyään pimeyteen, heistä tuli mörköjä. Kaikki pelkäsivät mörköjä, ja se tietenkin teki heidät aina vain surullisemmiksi. Nykyisin möröt vaeltavat ympäri maailmaa, yrittäen löytää itselleen ystäviä jotka kestäisivät heidän synkkää olemustaan.

Eräät tieteilijät uskovat, että skakdit ovat kehittyneet möröistä. En tiedä pitääkö se paikkansa, joskin se herättäisi kysymyksen siitä miten hevoset sopivat tähän kaikkeen. Arvelenkin että yhdennäköisyys on vain sattumaa.

Hammasmörkö itse on saanut nimensä erittäin pelottavista hampaisaan. Vaikka möröillä onkin tyypillisesti upeat hampaat, tämän sotaherran hampaat ovat kasvaneet todella oudosti, kääntyen ulos hänen suustaan suoraan eteenpäin. Syitä tähän voi vain arvailla. Syömistä se varmasti rajoittaa.

Hammasmörkö on siis eräänlainen hammaskeiju. Siksi onkin jokseenkin ironista, että hänellä itsellään on ihan liikaa hampaita.

BION KASVOT





BION KASVOT

Kun iski tult' maa ja roiskui alkumeri
Kun ensihohteen loi kirkkaan punaisen
Vastas' hehkuun vain meri hopeinen.
Silloin ens' kertaa tuos' kasvos punaises
nous silmäluomi kuin kallio muinainen.
Ens' henkäyksen loi maailmassa tässä
tuo vanhin, yksin ol Kasvot Bion.
Koitti ehtoo luomistyön,
ens kertaa nous kuu, yö.
Vaan yksin ol Kasvot iäisyyden,
Huutonsa ei vastaust' kuullut.
Hän kiersi halki sakarain,
sout' meret kaut' etelän ja lounaan;
vaan ei herännyt ollut viel kansat,
tohungain, Suuren Hengen lapsein.
Kulki vuos'tuhat, kulki toinen
Sat' kaksikymmentä tuhat' kulkuaan.
Näki kajos' Punatähden,
nous' tohungat ulos merest'.
He tunteneet muinaiskasvoja ei,
pää kallellaan matkaa jatkoi.
Vaan yks' heistä, ensimmäisistä,
leukaans' hieroi, Bion kasvoja katsoi.
Nimeä ei hăl' ollut; Luikuriksi sanottiin
hän ikikasvon käteen tarttui,
ja kohtalonsa näin yhteen sitoi,
Ei erottan vuosituhat, ei kalpa ritarin.

Nous sota; viirei kuusi ilmaa halkoi
Vaan ei kuningas valkoinen toht iskeä
ilman neuvoa punakasvon muinaan.
San' kuningas punainen
horinaa on puhe vanhuksen.
Vaan silloin kuului askel hiljainen
siel' ol Luikuri, hăl' ilme tietäväinen.
Jos Kasvot Bion haluat nähdä nyt,
on sun katkera vala vannottava;
Se sut tyrmään kylmimpään iskee
Jos Kasvot näkee mustan sydämen.
Ja silloin varjost' nurkasta,
nous hahmo vanhin kaikista.
Tervehti kuninkaita Kasvot ikuiset
vaan kiinnostan' ei sanat muinaiset.
Sano kuningas: tää merkki on
käy miekkamme nyt voittohon.
Hiljaa läht' punakasvo, läht' Luikuri
kuopan ylleen kasas' sotatituri.
Ei kuultu koomin kuninkaast,
ei kuultu Luikurist, ei Kasvoist iäisist.
Viel jossain hiljaa kuiskitaan,
on Kasvot muinaisimmat päällä maan.
Punatähti jatkaa taivaltaan
Vaan yhä halki muinaisen, astuu muas
Luikurin
Tuo Punakasvo, vanha, ikuinen.

VARJOTTU



VARJOTTU

Varjottu esittää itsensä maalauksissa pitkänä ja lihaksikkaana draakkiruhtinaana. Tietenkin esittää, hän on ison rikollisliigan pomo. Se on kätevää, kun kukaan ulkopuolinen ei ole nähnyt häntä vuosikymmeniin. Ne jotka ovat nähneet on hiljennetty. Varjotun julkisuuskuvassa on mukana ”vähän” propagandaa. Oikeasti se kitukasvoinen lisko on melkoinen sohvaperuna, joka syö huonoa ruokaa, käy tuskin koskaan suihkussa eikä osaa edes laulaa. Hän kyllä luulee osaavansa laulaa; kammottava yhdistelmä.

Enkä tiedä voisiko edes sanoa, että hän johtaa Metsästäjiä. Oikeastaan se on Varjotun lähipiiri, jotka heitä johtavat. Varjottu on vain sopiva idiootti pääpallille – joku, jota ohjata, ja jonka viikkorahaa leikata, jos hän sooloilee. Oikeat pomot ovat piilossa, ja jos he vain haluaisivat, kuuluisi Varjotusta säälistävä vinkaisu ja jäisi märkä läntti vain.

On jotenkin hupaisaa, että tuo toukka vaatii tulisesti minun ja Killjoyn päästä pallille, ja että kolmasosa maailman asukkaista pelkää tuota hirmuisaa yön mestaria. No, tuskin sekään kestää ikuisesti. Joskus vielä Metru Nui tai joku muu merkittävä taho saa tarpeekseen metsästäjistä ja Varjottu ammutaan johonkin viemäriin. Asioilla on tapana luutviutua.

VOIMAT: Kun nuppia selässä heiluttaa, vapisee toinen käsi vähän.

TILA: Piirsin kuvan itse.

MELVIN



MELVIN

237 vai... äh, mikäsentytoli Melvin on nazorak ja Bio-Klaanin jäsen. Hän kuuluisi periaatteessa nykyään siihen Tawan opukseen Clan Memberseistä, mutta otin nyt vapauden sisällyttää hänet tänne, koska tyyppi on sanalla sanoen epäilyttävä. Käsittääkseni Melvin on nazorak-petturi, joka osallistui jonkinlaiseen vallankaappauspyrkimykseen ylempiarvoisiaan kohtaan. Ennen kuin Melvin lähti kapinoimaan, hän oli ilmeisesti jonkin sortin jäätutkija, joten oletettavasti hänen voimiinsa kuuluu kyky erottaa jää muista veden olomuodoista. Hänen muita voimiaan ovat mm. kyky puhua lähes ymmärrettävää matorania. Ihme tyyppi.

En ole aivan varma, mitä tässä kyseisessä kuvassa Melvinistä tapahtuu. Olettaisin että hän on kenties pudottanut avaimensa ja etsii niitä paniikissa. Kappas vain, onko siellä Linkkikaapeli takana auttamassa häntä etsimään niitä? Kelpo veijari, vai pitäisikö sanoa vaijeri.

Voin vakuuttaa että en ole mitenkään ilkeä Melvinille tarkoituksella. Tässä hommassa tulee vain kai vähän kyyniseksi. Ehkä pitäisi kutsua hänet joskus saunomaan.

Ai mitä häh? Juuri saamiemme tietojen mukaan hän onkin Kelvin. No helvetti, kirjoitan tämän puhtaaksi myöhemmin.

VOIMAT: Jään tutkiminen

TILA: Manu on vissiin nyt sen päässä en minä pysy enää perässä helvetti

NIMETÖN VISORAK



NIMETÖN VISORAK

Visorak luotiin Relakin toimesta samoin kuin Visokki omassa universumissaan. Gatherer varasti sen ja vei Varjotulle ja Angien ”viimeisteli” sen pahuuden edustajaksi. Nazorakit ottivat ruumiin juuri siinä vaiheessa kun se olisi juuri ollut valmis, päästyään saarelle Nazorakien kersantti 1006 käynnisti sen ja Visorak rupesti terrorisoimaan leiriä ennenkuin lähti tappamaan Anti itseään, Visokkia. Visokin ja Visorakin taistelu oli hyvin epäselvä, kuitenkin Visokki selvisi ulos Verstaasta.

Paluu Klaaniin

Visokille alkoi ilemstyä kummallisia kohtauksia joista lopulta selvisi, että Musta Aurinko oli kaapannut hänen ruumiinsa ja muuttanut hänet aineeksi joka jäi astiaan.

Visorak saatiin kiinni ja jonkun ajankuluttua tapahtuneesta Avde heitti astian ikkunasta suoraan kahlitun Visorakin päälle joka johti kahden mielen taisteluun. Tuskallisen kamppailun päätteeksi Visorakin mieli tuhoutui.

VOIMAT: Nimetön Visorak on ruumiinvoimien visorak. Hän voi viestiä ruumiinkielellä ja liikuttaa esineitä ruumiillaan.

TILA: Melko ketterä ja kestävä, lähitaistelussa huonompi.

SELECIUS-SOTILAS

0X5E1EC105





SELECIUS-SOTILAS 0x5e1ec105

Selecious-sotilas 0x5e1ec105 on mutantti-nazorak, joka on myös selecious-sotilas. Mutantti hän on siksi, että hänen tuntosarvensa ovat ristissä, tämän vuoksi häntä hyljeksittiin torakoiden keskuudessa. Niin hän ainakin väitti hakiessaan turvapaikkaa Bio-Klaanista. Selecious-sotilas hän on siksi että Selecious(?) teki sen niin. Koska hän on selecious-sotilas, hän puhuu suurten olentojen ohjelmointikieltä, jota kukaan muu ei ymmärrä.

Hän tosiaan eli jonkin aikaa Klaanissa, tarkasti valvottuna luonnollisesti. Eräänä päivänä hän sitten kuitenkin ryhtyi petturiksi ja pakeni takaisin omiensa luokse. Ainakin luulen niin. Viime aikoina häntä ei ainakaan ole näkynyt.

Aseenaan hänellä on salaperäinen selakhialainen kristalliterä, joka on taottu lukemattomia vuosia sitten tuntemattomalla saarella. Se on niin terävä, että se sytyttää asioita tuleen. Lisäksi hänellä on Toa Bloszarin hänelle tekemä cordak-tykki. Hän osti sen toa Bloszarin ase tehtaan myymälästä sinä aikana kun hän esitti loikanneensa klaanin puolelle. Sen siitä saa kun luottaa torakkaan.. Nyt hän luultavasti kulkee ympäri Bio-klaanin saaria ampuen villisti ympäriinsä. En tietenkään aivan tarkalleen tiedä mitä hän nykyisin puuhaa, koska kukaan ei ole nähnyt häntä hetkeen. Mutta luultavasti jotain pahaa kuitenkin

Sinänsä sääli että kävi näin. Sain häneltä korvaamattomia vinkkejä hammashygienian saralla. Hänellä on terveimmät hampaat jotka olen ikinä nähnyt. Sain jopa nykyisen hammaslääkärimini yhteystiedot häneltä. Kummoinen taistelija hän ei tosin ollut. Tosin ehkä se olikin vain hämäystä. Paras pitää silmät auki.

Jos näet punakultaisen, kiiltävähampaisen mutanttinazorakin taistelulentäällä: pidä varasi, se saattaa olla selecious-sotilas 0x5e1ec105!

VOIMAT: Vaikea sanoa. Eihän sitä tiedä vaikka hänellä olisi vielä makutakin päänsä sisällä

TILA: Petturi, varmaan

CAUDIPTERYX





CAUDIPTERYX

Caudipteryx (nimen merkitys: ”pyrstösulka”) oli oviraptoreihin kuulunut kaikkiruokainen teropodisuku. Caudipteryx on yksi varhaisimmista tunnetuista oviraptoreista. Sen fossiileja on löydetty Eteläiseltä mantereelta, Bio-Liaoningin maakunnasta.[1] Caudipteryx eli 130–120 miljoonaa vuotta sitten varhaisliitukaudella.[2] Elinjaksona oli Apt-vaihe.[1]

Sisällysluettelo

- 1 Koko ja ulkonäkö
- 2 Caudipteryxin suhteet dinosauruksiin ja lintuihin
- 3 Fossiilit
- 4 Ravinto
- 5 Lähteet

Koko ja ulkonäkö

Caudipteryxin pituus oli yksi metri. Se oli kooltaan kalkkunan kokoinen.[2]

Caudipteryxin kallo oli laatikkomainen. Sen leuat olivat muotoutuneet nokaksi. Hampaita oli yläleuan etuosassa. Jalat olivat melko pitkät ja voimakasrakenteiset, mikä osoittaa, että Caudipteryx kykeni juoksemaan.[1]

Caudipteryxillä oli höyhenpeite. Sillä oli suuria sulkakoristeita lyhyissä, siipimäisissä eturaajoissaan, suuri pyrstöviuhka ja lyhyitä, untuvaisia höyheniä kaikkialla. Höyhenten tarkoitus oli luultavasti lentämisen sijasta pitää eläin lämpöisenä ja houkutella kumppaneita. Caudipteryxin luinen pyrstö oli lyhyempi kuin useimmilla dinosauruksilla, mikä tarkoitti, ettei sitä voinut käyttää vastapainona. Sen seurauksena se todennäköisesti käveli kuin tanakka lentokyvytön lintu.[2] Eturaajojen sulat olivat 20 senttimetriä pitkiä. Niillä Caudipteryx ei pystynyt lentämään kunnolla, joten se käytti niitä luultavasti näyttötarkoituksiin tai ehkäpä ohjaustarkoituksiin, kun se kääntyi nopean juoksun aikana.[1]

Hänellä on myös zamor-pistooli ja palava viha administoa kohtaan.

VOIMAT: Höyhenpeite, ketteryys, happo

TILA: Allianssin tukikohdassa

KINGKONGU



KINGKONGU

KingKongu on valtavan kokoinen sekä valtavan paska apina, joka oli Bio-Klaanin jäsen ennen kuin ansaitsi paikan turpaanvetolistaltani. Tämä järjetön apsi väitti vakavalla naamalla olevansa Bio-Klaanin kovanaamaisin Kongu — jopa KonguBossin ja MasterKongun yläpuolella. Tajuttuaan lopulta, ettei voinut ylittää adminia arvovallassa, ryhtyi tämä saatanan simpanssi jatkuvasti yhä laillisesti kyseenalaisempiin hommiin, jotka kulminoituivat Tawan kidnappaamiseen ja admin-tornin huipulle kiipeämiseen. Kun tämä perkeleen paviaani saatiin pudotettua Laivaston koneella alas, kuulin jonkun tokaisevan että ”se oli lopulta kaunotar, joka tappoi hirviön”. Tämä on nähdäkseni täysin hölmö ajatus. Kyseinen karvaperse on nimittäin valitettavasti vielä elossa. Ennen kuin potkimme hänet luontoon, jouduimme taipumaan Bio-Klaanin eläinsuojeluyhdistyksen vaatimuksiin ja rengastimme hänet. Tämän takia jotkut kutsuvatkin häntä nykyään RingKonguksi.

KingKongu ei ottanut bännejään erityisen hyvin, vaan alkoi juonia kosta. Ensi töikseen hän perusti muuan matoralaispiraatin kanssa rikollisorganisaation, joka avulla hän keräsi kiristyskeinoin tolkkuttomasti rahaa. Perustamansa järjestön takia häntä kutsutaankin usein NingKonguksi.

Tämä ei kuitenkaan riittänyt, sillä seuraavaksi hän teki kaikkensa ryhtyäkseen yhdeksi matoran-universumin pahimmista jalokivivarkaista. Kuvasiamme hän poseeraakin varastamansa jättiläisrubiinin kanssa. Tämän takia häntä kutsutaan usein BlingKonguksi.

Kostotoimiaan Klaanille hautova valtava apina on käyttänyt rahaa päivittääkseen varustustaan yhä vaarallisemmaksi. Xialaista liitoteknologiaa käyttävällä siipirepullaan hän varmistaa, että kukaan ei enää pudota häntä korkean rakennuksen huipulta. Tästä syystä häntä kutsutaankin — aivan kuten arvelitte — WingKonguksi.

Viimeisimpien huhujen mukaan KingKongu tappelee kohta tosi ison Tah-torakin kanssa. Toivon kyseiselle liskolle kaikkea hyvää.

VOIMAT: Rikollisuus, apinoiden voimat

TILA: Vie melko paljon tilaa

BATTERY



BATTERY

Batteryt ovat Olentoja tähtien takaa. Ei tiedetä ketkä heidät lähettivät mutta huhutaan että se on Garan. Mutta he ovat hyvin vaarallisia sillä he vastustavat kaikkea väkivaltaa ja tappavat brutaalisti kaikki joilla on aseita. Batteryt eivät kiinnitä huomiota niihin keillä ei ole aseita, esim sivareihin ja siviili-virkamiehiin.

Batteryt ovat kokonaan metallisia sillä he ovat keinotekoisia salamurhaajia. Heillä on isot lieriömäiset jalat joilla he astelevat eteenpäin. Batteryt tappavat uhrinsa – minkä tahansa väkivaltaisesti käyttäytyvän olennon – iskemällä tälle räjähtävän Thornax-hedelmän kurkusta alas. Miksi he tekevät näin, ei tiedetä. Mutta klaanilaiset ovat vaarassa kun suurin osa klaanilaisista kantaa aseita tai taistelee useasti.

VOIMAT: Batteryjen kasvot on valettu suuren Haun muotoon symboloimaan Suuren Hengen varjelusta.

TILA: Metsästävät väkivaltaisia nazorakeja, mikä on hyvä, koska nazorakit on pahoja, mutta varmaan sitten kun nazorakit on tuhottu niin metsästävät klaanilaisia. Sanotaan ettei ole naispuolisia nazorakeja koska he ryhtyivät pasi fisteiksi jottei batteryt tappaisi heitä ja muuttivat toiselle saarelle MUTTA SE EI KUULU TÄHÄN!

RAKSHI ÄX



RAKSHI ÄX

Rakshi ÄX on voimallisin Abzumon palvelijoista. Hänen sauvasaan on paljon eri voimia, joiden avulla hän on tuhonnut suuren osan klaanilaisista. Viime aikoin monsuunisateet ovat rajoittaneet hänen tuhoaan, koska Rakshi ÄC:n lyhyillä jaloilla on vaikeaa liikkua rankkasateiden aikaan.

Hänen taustatarinansa on hyvin poikkeuksellinen Rakshiksi: hän syntyi tavallisena Matorananina Seng-Nuilla, mutta löydettiin kraatojen voimanaamion hänestä tuli Rakshi, jonka Makuta Abzumo loi palvelijakseen.

Hän ei tule toimeen Harmaan Aineen, Vihreän Aineen tai Punaisen Aineen kanssa, mutta on luonut hyvillä verkostoitumistaidoillaan erinomaiset suhteet Allianssin moniin jäseniin, kuten Z.M.A.:iin, Sheelikan ja Kerosiinipelleen.

Hänen punainen kätensä on viittaus Klaanon-nimisessä fanficissä esiintyviin hahmoihin ”Siniset Kädet”.

VOIMAT: 24 Rakshi-voimaa, verkostoituminen

TILA: Odottelee säiden muuttumista

DON PATTI



DON PATTI

Herttuatar Marquis Abersoch Don Patti on Hornyisen miehen jalka ja Von Patin serkku. Don Patti vapautti muita henkilöitä horny jaileista. Hän myös johtaa Don Patin Tawanjalkakuvienmetsästysveljeskuntaa, jossa hänet tunnetaan tittelillä Hornylans Onlyfans Tarantina.

Sain tietää Don Patista lähetettyäni Samen horny jailiin kuulustelemaan Von Pattia. Kävi ilmi, että epäonnistunut kosioiretki olikin hirvittävä salajuoni, jonka tarkoituksena oli tarjota Don Patin Tawanjalkakuvienmetsästysveljeskunnalle rajaton määrä Tawan jalkakuvia. (Von Patti vakuutti kuitenkin, että hänen Tawalle esittämänsä pyynnöt tulivat suoraan sydäimestä, ja siitä hyvästä Same hakkasi hänet pesäpallo-mailalla.)

Operaation aivoiksi paljastui salaperäinen Don Patti, joka lymyilee tälläkin hetkellä tukikohdassaan Steltin Voitonjalalla. Pelkään, että muitakin tämän kätyreitä on soluttautunut Bio-Klaaniin, joten lähetin Maken tekemään kyselytutkimusta siitä, ketkä kaupungin asukkaista rakastavat eniten Tawan jalkoja. Korviini on kantautunut huhuja siitä, että yksi Klaaniin saapuneista agenteista toimisi salanimellä ”Sheelika Eelika Fatalente”, kuka se sitten voisikaan olla.

Tagunan laitoin selvittelemään sitä, onko myös Peilitär osa Don Patin kieroja suunnitelmaa. Ei voi olla sattumaa, että tämän ilmaantumisen myötä Tawan jalkojen määrä maailmassa kaksinkertaistui.

VOIMAT: Don Patti kykenee kulkemaan horny jailin ja todellisen maailman välillä luomalla taianomaisia ovia. Hän pystyy myös ampumaan jalkansa vihollisia kohti niihin asennettujen Midak-laukaisimien ansiosta. Tämä tekee lähinnä psyykelämää.

TILA: Don Patti on uhannut vapauttavansa serkkunsa Von Patin horny jailista erityisykvyllään. Heitin takaisin uhkaamalla, että jos näin tapahtuu, tuhoan erään sattumoisin omistamani muistitikun, joka sisältää 50 miotavua Tawan jalkakuvia. Don Patti ei ole uskaltanut tehdä vastaliekettä, joten järjestömme ovat kiusallisessa pattitilanteessa.